

Color Champion



Características del juego

- Juega de 1 a 5 monedas por mano
- 4 Wild Jokers
- Bono Color Fever
- Opción Double
- Opción Hi-Lo
- Elección de estilos de carta

Objetivo

El objetivo en el videopóker es acabar el juego con la mano más alta. Se juega con 1 baraja de 52 cartas más 4 comodín. Los Joker son comodines y sustituyen a todas las cartas para completar las combinaciones ganadoras. Las cartas se barajan antes de cada partida. Las clasificaciones de mano estándar de póker se usan para evaluar las manos (ver la sección de Valores de Mano).

El juego se abre con valor de monedas apostadas predefinido. Puedes elegir el valor de las monedas que se juegan utilizando los botones VALOR MONEDA y la cantidad de monedas jugadas por mano con los botones STEP (ver la sección Pantallas y botones del juego para obtener información).

La apuesta mínima es STEP 1, que significa 1 moneda por mano.

La apuesta máxima es STEP 5, que significa 5 monedas por mano.

Los premios conseguidos por las combinaciones ganadoras pueden visualizarse en la tabla de pagos dentro del juego y dependen de cuantas monedas se han apostado por la mano ganadora.

Pantalla y Botones de Juego

Dentro del panel del juego, las siguientes pantallas y botones están presentes:

MONEDAS TOTALES: El saldo total se convierte en monedas según el valor de la moneda con el que se está jugando. Por ejemplo, si tu saldo es de 1.000,00 y eliges un valor de moneda de 0,10, tu pantalla de TOTAL MONEDAS sería de 10.000. Cuando se reproduce en modo demo, la pantalla TOTAL MONEDAS muestra FUN.

MONEDAS: La cantidad de monedas que apuestas por mano.

APUESTA: La cantidad total de dinero que has apostado para la mano actual.

GANANCIA: La cantidad total de dinero que ganaste con la mano actual.



Con el botón EM es posible elegir la baraja de cartas con la que se quiere jugar.

En la baraja numérica, las cartas están numeradas de 1-13 con el As representado por el número 1 y el Rey por el número 13. Los números en las cartas tienen diferentes colores según el palo:



Diamantes - Amarillos
Picas - Verde
Tréboles - Rojo
Corazones - Blue



Los botones VALOR MONEDA te permiten elegir el valor de las monedas que se juegan.



Los botones STEP se usan para aumentar/disminuir la cantidad de monedas apostadas por mano. Estos botones te permiten cambiar la apuesta antes de pulsar el botón REPARTIR.



El botón AUTOPLAY activa la función de reproducción automática. Las manos se juegan automáticamente cuando se hace clic en el botón y

aparece en el botón el número de manos que se juegan. Al hacer clic en este botón nuevamente se desactivará la función de reproducción automática antes de que se hayan jugado todas las manos. La cantidad de apuesta establecida en el momento en que se activa la reproducción automática se utilizará para cada mano de reproducción automática.



El botón APUESTA MAX coloca automáticamente la apuesta máxima de 5 monedas. **La apuesta se elimina del saldo y las cartas se reparten inmediatamente cuando se utiliza el botón APUESTA MAX!**



Por el botón REPARTIR se empieza la partida, el importe apostado se quita del saldo y se reparten las 5 primeras cartas.



Se visualizará el botón CAMBIAR después de la distribución de las 5 primeras cartas. Haciendo un clic en el botón, las cartas que no están marcadas con la palabra HELD se reemplazarán por las nuevas.



El botón HI-LO aparece al final de la ronda si se obtuvo alguna ganancia, dando la opción de apostar las ganancias jugando la función Hi-Lo.



El botón DOUBLE aparece al final de la ronda si se obtuvieron ganancias, dando la opción de apostar las ganancias jugando la función Double.



El botón NUEVA PARTIDA aparece al final de una ronda no ganadora (y después de jugar las características Hi-Lo/Double), lo que te permite despejar las cartas antes de comenzar una nueva ronda.



El botón RECAUDAR aparece al final de una ronda ganadora, lo que te permite recoger ganancias y borrar las cartas antes de comenzar una nueva ronda.

Cómo jugar

1. Establecer el monto de apuesta.
2. Seleccionar el botón REPARTIR para empezar la mano. Se le reparten 5 cartas.
3. Elegir las cartas que se quieren guardar.



En automático, el sistema sugiere cuales cartas guardar. La estrategia utilizada se basa en las reglas básicas de los videopóker.

4. Después de seleccionar las cartas que se quieren mantener, hacer clic en el botón CAMBIAR. Todas las cartas que se han descartado se sustituirán por nuevas cartas. Es posible incluso guardar todas las 5 cartas y hacer clic en CAMBIAR para mantener las cartas originales como eran. Se ganará al obtener una de las mano ganadora (ver la sección Valor de las manos).

Si hay alguna ganancia, los botones HI-LO y DOUBLE ofrecen la opción de apostar jugando las funciones Hi-Lo o Double.

Bono Color Fever

Todas las veces que la mano final acaba con un Color (todas las cartas del mismo palo), la ronda bono Color Fever se activa.



Recibe de 1 a 3 manos libres para jugar, durante las cuales se te otorgará un pago de Fever por las cartas con el mismo palo que la mano Flush original.

El juego muestra el numero de manos libres, el palo bono y las ganancias totales:



GANANCIA TOTAL se muestra exclusivamente para tu información ya que las ganancias individuales se acreditan a tu saldo después de cada mano libre.

Los pagos durante las mano libres se basan en la cantidad de monedas apostadas en la mano en la que se ganaron las manos libres. El valor de la moneda no se puede cambiar durante las manos libres. Si el juego se cierra antes de que se jueguen las manos libres, la próxima vez que se abra un juego, se cargarán las manos libres sin terminar y se te pedirá que las juegues antes de continuar con cualquier otro juego.

Durante las manos bono, junto con las ganancias normales, todas las veces que se visualiza una carta del palo bono se ganará un premio Fever del valor del importe apostado.



No es necesario retener las cartas de bonificación para ganar el pago de Fever, se acredita a tu saldo de inmediato. El pago Fever solo se aplica a las primeras 5 cartas repartidas, no a la mano final. Los comodines no son considerados como una demanda específica y no califican para ningún pago de Fever.

Se puede ganar una nueva bonificación Color Fever si se obtiene otra mano Flush mientras se juegan las manos libres existentes.

Si la mano Flush que activa la nueva bonificación es del mismo palo que la bonificación actual, el número de manos nuevas se sumará al total actual.

Si la nueva mano Flush es de un palo diferente, la bonificación actual se colocará en una cola y la nueva bonificación se jugará de inmediato.

Aparecerá un botón + en el panel de manos libres, lo que te permite ver los bonos en la cola.



Cuando se completen las nuevas manos libres, las manos libres pendientes

en la cola se cargarán y se pueden continuar haciendo clic en el botón REPARTIR.

Opción Hi-Lo

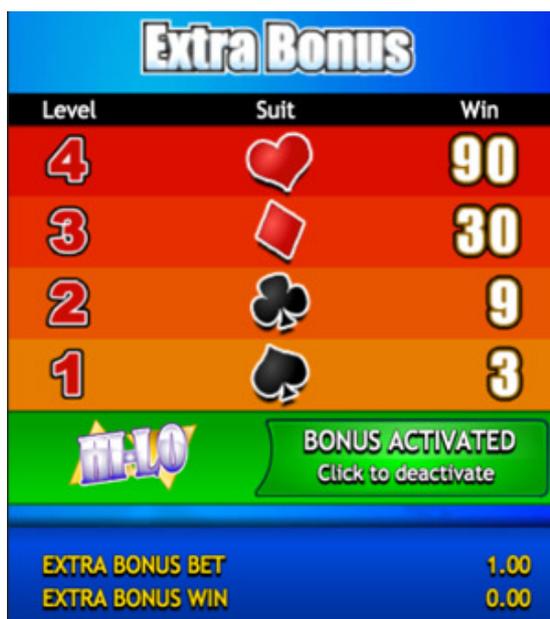
En el juego Hi-Lo, pones tus ganancias en riesgo por la posibilidad de aumentarlas al predecir si cada carta en la secuencia será más alta o más baja que la carta anterior. Hi-Lo ofrece la posibilidad de cobrar los premios después de cada mano y de cada nivel.

 El botón INFO dentro del panel de juego Hi-Lo abre una breve explicación de las reglas del juego.

Apuesta Extra Bonus

Antes de empezar a jugar el juego Hi-Lo, podrá decidirse si jugar la apuesta Extra Bonus, que cuesta 1 moneda y paga por cada nivel completado.

La tabla de pagos Extra Bonus se muestra en el lado izquierdo del panel de juego.



Level	Suit	Win
4	♥	90
3	♦	30
2	♣	9
1	♠	3

Hi-Lo BONUS ACTIVATED
Click to deactivate

EXTRA BONUS BET 1.00
EXTRA BONUS WIN 0.00

El botón de activación te permite activar/desactivar la apuesta Extra Bonus:



Reglas del juego Hi-Lo

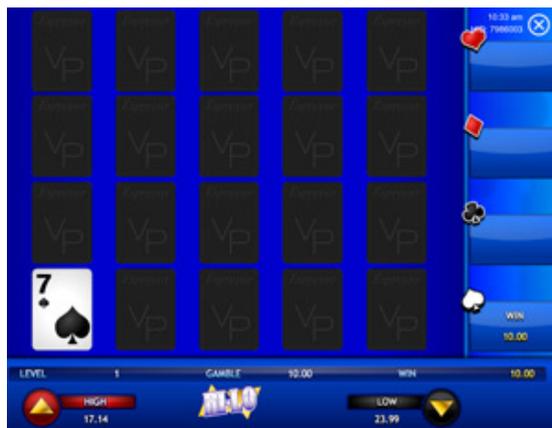
El juego se divide en 4 niveles y por cada nivel se le atribuye su palo específico. Se utiliza una baraja estándar de 52 cartas, con todas las cartas de cada palo dedicadas al nivel correspondiente. No hay comodines o wilds presentes.



Si decides no jugar el juego Hi-Lo, el botón VOLVER AL JUEGO en esta etapa te devolverá al juego principal, lo que te permitirá recolectar tus ganancias o jugar el juego Double.



El botón INICIO comienza el juego Hi-Lo. La apuesta Extra Bonus, si está activada, se elimina de tu saldo en este punto y se revela la primera carta.



Se visualiza la primera carta en el nivel Picas. A este punto debe elegirse si la carta siguiente será más alta o más baja que la carta visualizada. Los importes de las posibles ganancias se basan en las probabilidades de conseguir una carta más alta o más baja que la carta visualizada.



Usa el botón HIGH si crees que la próxima carta tendrá un valor más alto.



Usa el botón LOW si crees que la próxima carta tendrá un valor menor.

En Hi-Lo, 2 es la carta más baja y el As es la más alta. Al visualizar una de

estas dos cartas o en el caso en que no sea posible obtener otra con valor más alto o más bajo debido a las cartas anteriormente visualizadas, solo se contará con una opción de selección (Alto o Bajo). En este caso, no se gana por una carta individual, pero será una ayuda para llegar más fácilmente al final del nivel.

Después de cada adivinación correcta, tus ganancias aumentan y se presentan las siguientes opciones:



El botón VOLVER AL JUEGO te permite recoger tus ganancias actuales y regresar al juego principal. No se ofrecerán más opciones para jugar a las ganancias para esta mano.



El botón CONTINUAR te da la opción de poner tus ganancias acumuladas en riesgo para poder aumentarlas aún más.

Si la selección acaba siendo incorrecta, se pierden tanto todas las ganancias conseguidas hasta aquel nivel, incluyendo cualquier ganancia Extra Bonus. La única opción después de una conjetura incorrecta es VOLVER AL JUEGO.

Opción Double

En el juego Double, pones en riesgo tus ganancias para tener la posibilidad de duplicarlas eligiendo una carta que sea más alta que la que se reveló al inicio del juego. Después de un double exitoso, se te ofrecerá la opción de cobrar tus ganancias o arriesgarte nuevamente para tener la oportunidad de duplicar una vez más.



El botón INFO en el panel de juego Double abre una breve explicación de las reglas del juego.

Reglas del juego Double

Se escogen al azar 5 cartas de una baraja estándar de 52 cartas. No hay comodines o wilds presentes.

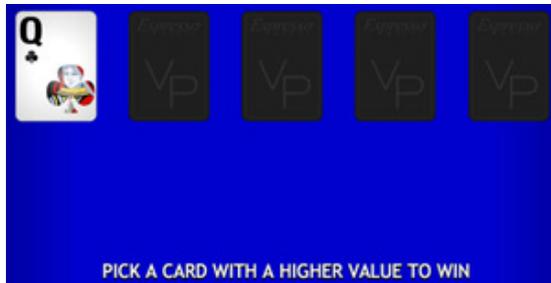


Si decide no jugar el juego Double, el botón VOLVER AL JUEGO en esta etapa te regresará al juego principal, lo que te permitirá recoger tus ganancias o jugar el juego Hi-Lo.

El botón INICIO comienza el



juego Double.



Tiene que elegirse una de las demás cuatro cartas, con el objetivo de descubrir una carta más alta que la primera carta descubierta. Debido a que las 5 cartas se seleccionan al azar, puede ocurrir que las 4 cartas restantes sean más altas que la primera, así como es posible que todas ellas sean más bajas. No hay ganancias garantizadas en el juego Double.

Si encuentras una carta más alta, tus ganancias se duplican y se presentan las siguientes opciones:



El botón VOLVER AL JUEGO te permite recoger tus ganancias actuales y regresar al juego principal. No se ofrecerán más opciones para jugar a las ganancias para esta mano.



El botón CONTINUAR te da la opción de poner tus ganancias acumuladas en riesgo para la posibilidad de duplicar una vez más. Se puede seguir jugando, llegando a duplicar las ganancias hasta 5 veces.

Si eliges una carta del mismo valor que la revelada, tus ganancias no se duplicarán, ni se perderán. El contador DOUBLE no aumenta y esta opción no cuenta para la cantidad total de veces que podrás duplicar tus ganancias. Se te darán las opciones VOLVER AL JUEGO y CONTINUAR.

Si eliges una carta que sea inferior a la que se muestra, perderás todas las ganancias que hayas realizado hasta ese momento. La única opción después de una conjetura incorrecta es VOLVER AL JUEGO.

Valores de la mano

Valor de la mano	Descripción de la mano
Escalera Real Natural	As - K - Q - J - 10 del mismo palo

4 Jokers	Cuatro comodines y cualquier otra carta
Escalera Real Wild	Una Escalera Real completada con uno o más comodines
5 Iguales	Cinco cartas del mismo valor, con uno o más comodines para completar la combinación
Escalera Color	Cinco cartas consecutivas del mismo palo
Póker	Cuatro cartas del mismo valor
Full	Tres cartas de un valor y una pareja
Color	Cinco cartas del mismo palo
Escalera	Cinco cartas en secuencia de distintos palos
Tercia	Tres cartas de idéntico valor

Barra de Menú

La barra de menú en la parte inferior de la pantalla del juego contiene las siguientes pantallas y botones:



La pantalla de SALDO muestra la cantidad total de dinero disponible para hacer apuestas, que es la suma de efectivo y dinero bono jugable. El botón de FLECHA a la izquierda de la pantalla de SALDO abre un panel que muestra el desglose de los saldos (detalles a continuación) y solo está presente cuando las promociones están activas en el sitio web.

Cash	100.94
Playable bonus	11.00
Pending bonus	0.00
FPP	358

Efectivo: dinero depositado en el sitio web o dinero bono que se ha convertido en dinero real después de cumplir con los requisitos de apuesta.

Bono jugable: dinero que se puede usar para hacer apuestas pero que no se puede retirar del sitio web hasta que se cumplan los requisitos de apuesta.

Bono pendiente: no se puede utilizar para hacer apuestas o ser retirado del sitio web hasta que se cumplan los requisitos de apuesta.

FPP: puntos de fidelidad que se obtienen al jugar juegos.

REGISTER NOW

Al jugar en modo demostración con una cuenta de invitado, la sección de saldo se reemplaza con un enlace REGISTRARSE AHORA que abre el formulario de registro, lo que te permite inscribirse en el sitio web.

WIN REAL MONEY!

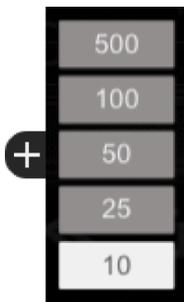
Cuando se juega en modo demo como usuario registrado, la sección de saldo se reemplaza con un enlace ¡GANA DINERO REAL! que te permite cambiar al modo de dinero real.



El botón AUTO abre un panel que te permite elegir la cantidad de tiros de reproducción automática y configurar las distintas opciones de reproducción automática (detalles a continuación).



Cuando se activa la reproducción automática, el botón AUTO se convierte en un botón DETENER, lo que te permite desactivar la función de reproducción automática antes de que se hayan reproducido todos los tiros.



Este panel se abre cuando se hace clic en el botón AUTO, lo que te permite establecer el número de tiros de reproducción automática que deseas jugar. Cuando eliges uno de los números, las jugadas automáticas comienzan de inmediato.

La cantidad de apuesta establecida en el momento en que se activa la reproducción automática se utilizará para cada mano de reproducción automática.

El botón + abre un panel de configuraciones de parada de reproducción automática.

Dentro de este panel puedes definir las condiciones en las que se detendrá la reproducción automática:



La ganancia individual supera: cualquier ganancia individual que supere la cantidad que especifiques.

El efectivo aumenta en: cuando tu saldo total aumenta en la cantidad que especificas durante los tiros de reproducción automática.

El efectivo disminuye en: cuando tu saldo total disminuye en la cantidad que especificas durante los tiros de reproducción automática.



El botón RESET dentro del panel borra todas las configuraciones de parada de reproducción automática.

Cuando se activa el juego de bonificación, la reproducción automática se detendrá y debe reiniciarse manualmente seleccionando una nueva cantidad de manos de reproducción automática.



El botón JUEGOS abre un menú de juego que te permite cargar un nuevo juego.



El botón VOLUMEN abre un panel que te permite configurar el volumen del audio del juego.



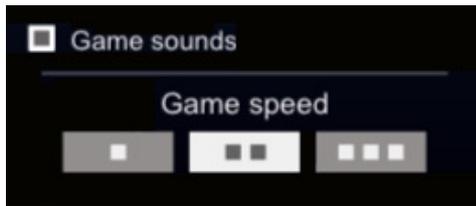
Un solo clic en el botón VOLUMEN silenciará todo el audio del juego. Al hacer clic en el botón otra vez, restaurarás el volumen a su configuración predeterminada.



El botón MENÚ abre un menú interno que contiene enlaces a las reglas del juego y varias otras páginas en el sitio web.



El botón CONFIGURACIÓN abre un panel en el que se pueden administrar varias configuraciones del juego:



Sonidos del juego: opción para silenciar solo los sonidos del juego en cuestión.

Velocidad del juego: ajustes para la velocidad de animación del reparto de cartas.

RTP

RTP juego: 97,08%

El retorno al jugador (RTP) es el porcentaje del importe total apostado que se le devuelve al jugador en ganancias. Este porcentaje depende de las reglas del juego, de la probabilidad de ocurrencia de un evento y se calcula aplicando la estrategia de juego óptima.

El valor RTP reportado es un número teórico basado en múltiples resultados. Los resultados individuales pueden variar.

A menos que se especifique lo contrario, el RTP del juego incluye características del juego tales como juegos bono, tiros libres/manos, incrementos de jackpot, etc. Para los juegos con jackpot, consulta la sección de administración de saldo de Jackpot para obtener información específica sobre el incremento de jackpot que se incluye en el RTP general del juego que se muestra arriba.

Información general

Las funcionalidades, los ajustes y las características del juego están sujetas a los Términos y Condiciones de este sitio web. La utilización del juego, tanto en modalidad dinero real o diversión, está sujeta a dichos términos y condiciones.

Toda mano/partida sin acabar debe poderse restaurar y debe cargarse automáticamente al primer acceso a cualquier juego. En la sección "Mi cuenta" es disponible la lista de los juegos pendientes. Una mano/partida se consideran sin terminar cuando a) las apuestas pendientes aún deben resolverse o b) donde razonablemente posible, el servidor detecte que el jugador no ha visualizado correctamente el resultado final del juego a pesar de que las ganancias ya se hayan acreditado.

Las sesiones de inicio en este sitio de juego expirarán después de 20 minutos de inactividad.

El malfuncionamiento del hardware/software de juego cancelará todos los pagos relativos al juego; todas las apuestas se devolverán después de realizar los controles necesarios.



© Derechos de autor 2020