

Cluck Bucks



Características de la tragamonedas

- 18 líneas de pago
- Rodillos Wild regalan tiros libres
- Bono Jackpot con bote progresivo

Cómo jugar

Se utiliza una tragamonedas de 5 rodillos y 18 líneas de pago.

El objetivo del juego regular consiste en lograr una combinación ganadora de símbolos en los rodillos, en una o más de las líneas de pago. Los pagos de cada combinación ganadora se suman para calcular la ganancia total para cada tiro.

Las combinaciones ganadoras comienzan con un ícono en el primer rodillo de la izquierda y continúan de izquierda a derecha, en la posición correcta a lo largo de la línea de pago. Una combinación ganadora comprende solamente íconos idénticos en rodillos adyacentes, ningún otro ícono debe interrumpir la secuencia. Se paga únicamente la ganancia más alta por línea de pago.

El juego se abre con valor de monedas apostadas predefinido. Puede elegir el valor de las monedas que se juegan utilizando los botones VALOR MONEDA y la cantidad de monedas jugadas para cada tiro utilizando los botones STEP (consulte la sección Botones de juego para obtener información).

La apuesta mínima es STEP 1, que significa 1 moneda por línea de pago, por una apuesta total de 18 monedas.

La apuesta máxima es STEP 5, que significa 5 monedas por línea de pago, por una apuesta total de 90 monedas.

Los pagos se multiplican por el número de monedas se han apostado por la línea ganadora. Ejemplo: si se estás jugando 2 monedas por línea, los importes de las ganancias regulares se duplicarán. Consulte la tabla de pagos dentro del juego para conocer los patrones de la línea de pago, la cantidad mínima de íconos necesarios para formar combos ganadores, así como los pagos de monedas para cada tipo de ícono.

Después de colocar la apuesta deseda, hacer clic en el botón GIRA para activar los rodillos (ver la sección Botones de Juego para más detalles).

Rodillo Wild y Tiros Libres

Los Rodillos Wild ocupan todo el rodillo y pueden visualizarse en todos los rodillos excepto en el primer rodillo de la izquierda. Todas las veces que se visualiza, crea uno de los siguientes símbolos especiales:



El Rodillo Wild completa las combinaciones ganadoras de los siguientes íconos y duplica las ganancias conseguidas con combinaciones formadas por el mismo símbolo generado por el Rodillo Wild:



Si una combinación ganadora cuenta con mínimo un Rodillo Wild con el mismo símbolo, la ganancia conseguida se duplica. A continuación, los íconos y los símbolos rodillo Wild correspondientes:



Ejemplos de tres combinaciones ganadoras diferentes conseguidas utilizando Rodillos Wild:



Línea 2 - Combinación ganadora de 5 íconos: la ganancia se duplica por el símbolo Rodillo Wild correspondiente en el 5to rodillo.

Línea 1 - Combinación ganadora de 5 íconos: los Rodillos Wild completan la combinación pero las ganancias conseguidas no se duplican porque ninguno de los dos Rodillos Wild presenta el mismo símbolo que la línea ganadora.

Línea 3 - Combinación ganadora de 5 íconos: la ganancia se duplica por el símbolo Rodillo Wild correspondiente en el 3er rodillo.

Nota: en la eventualidad de más Rodillos Wild con símbolos correspondientes, no se ganarán multiplicadores adicionales.

Después de cada tiro, el Rodillo Wild se desplazará de una posición hacia la izquierda hasta alcanzar el 2do rodillo. El 2do rodillo a partir de la izquierda representa la posición final del Rodillo Wild y la última posibilidad de crear con él combinaciones ganadoras.

El Rodillo Wild regala incluso tiros libres.

El número de tiros libres ganados depende de donde se haya visualizado inicialmente el Rodillo Wild.

- En el 5to rodillo = 4 tiros libres
- En el 4to rodillo = 3 tiros libres
- En el 3er rodillo = 2 tiros libres
- En el 2do rodillo = 1 tiro libre

Los tiros libres empiezan con el primer tiro después de visualizarse el Rodillo Wild. El tiro donde se ha conseguido el Rodillo Wild no se calcula en los tiros libres.

Ejemplo:



Un Rodillo Wild que aparece en el 3er rodillo completa las combinaciones ganadoras por este tiro y regala 2 tiros libres sucesivos. En la pantalla de juego, se visualiza un panel indicando el número de tiros libres a disposición y la ganancia total conseguida. Esta cantidad se muestra para su información cómo las ganancias individuales se acreditan a su saldo después de cada tiro libre.

Al hacer clic en el botón GIRA (ver la sección Botones de Juego para más detalles) empieza el primer tiro libre. El Rodillo Wild se desplaza de una posición hacia la izquierda, generando un nuevo símbolo especial, mientras que los demás rodillos giran generando íconos regulares:



El Rodillo Wild se encuentra ahora en la posición final en el 2do rodillo. Completa las combinaciones ganadoras por este tiro y luego desaparece. Aún queda 1 tiro libre pendiente que se ejecutará automáticamente sin Rodillo Wild.

En los rodillos pueden visualizarse más Rodillos Wild a la vez.
En este caso, los tiros libres no se acumularán.

Al encontrarse más Rodillos Wild, el número de tiros libres pendientes depende de la posición del Rodillo Wild más a la derecha.

En el 5to rodillo = quedan 4 tiros libres

En el 4to rodillo = quedan 3 tiros libres
En el 3er rodillo = quedan 2 tiros libres
En el 2do rodillo = queda 1 tiro libre

Los pagos durante los tiros libres se basan en la cantidad de monedas apostadas en el tiro en el que se ganaron tiros libres. El valor de la moneda no se puede cambiar durante los tiros libres. Si el juego se cierra antes de que se hayan jugado los tiros libres, la próxima vez que se abra un juego, se cargarán los tiros libres sin terminar y se te pedirá que los juegues antes de continuar con cualquier otro juego.

Si se activa un evento especial, por ejemplo, un bono, durante los tiros libres, éstos se interrumpen. Una vez que el evento ha terminado, se pueden continuar los tiros libres haciendo clic en el botón GIRA.

Bono Jackpot



3 símbolos Bono en el 3er, 4to y 5to rodillos activan la ronda bono.

En el Bono Jackpot, se consiguen 5 tiros bono con rodillos especiales. Los símbolos de estos rodillos están representados por dos colores diferentes, amarillo y blanco. Antes de iniciar el bono, debe seleccionar con cual de los dos colores quieres jugar.

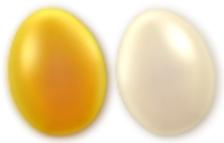


Una vez seleccionado el color, el bono se iniciará. Los tiros se llevaran a cabo automáticamente. Durante los tiros bono, se contarán todos los símbolos del color seleccionado para acumular multiplicadores.



Hay dos tipos de símbolos para ambos colores:

Símbolo Huevo



Símbolo Patito



Después de cada tiro, los símbolos Huevo y Patito de ambos colores se contarán y se mostrarán en la barra de multiplicadores. El color seleccionado se iluminará, indicando la línea donde podrás ver los multiplicadores que estás ganando con cada tiro.



Multiplicador Color

La parte izquierda de la barra marca el número total de símbolos de ambos colores, contando ambos símbolos Huevo y Patito.



Con un mínimo de 8 símbolos del color seleccionado, se gana un Multiplicador Color:

| Número de símbolos | Multiplicador Color |
|--------------------|---------------------|
| 8 - 10 | x2 |
| 11 - 12 | x3 |
| 13 - 14 | x5 |
| 15 | x7 |

Multiplicador Extra

El lado derecho de la barra muestra el número de símbolos Patito.



Cuando aparecen en los rodillos un total de 8 o más símbolos del color seleccionado, contando tanto los símbolos Huevo que íconos Patito, la parte derecha de la barra se activará y el Multiplicador Color logrado se multiplicará por el número de símbolos Patito.

Con un total de 8 o más símbolos del color seleccionado, 5 símbolos Patito en el mismo tiro vas a ganar el jackpot!

| Número de símbolos Patito | Multiplicador Extra |
|---------------------------|---------------------|
| 1 | x1 |
| 2 | x2 |
| 3 | x3 |
| 4 | x4 |

| | |
|---|---------------------------------------|
| | |
| 5 | JACKPOT (ver detalles a continuación) |

Ejemplo:



12 símbolos de color en total, 3 de ellos son símbolos Patito
 Multiplicador Color x3, Multiplicador Extra x3 = Multiplicador Total x9

Si obtienes una ganancia Jackpot en cualquier tiro bono, el bono terminará inmediatamente sin realizar ninguno de los tiros restantes.

No se otorga Multiplicador Color en el tiro adicional en el que se logra el Jackpot Win. Los multiplicadores acumulados otorgados hasta ese punto se mantienen.

La ganancia bono se calcula de la siguiente manera:

Apuesta x Multiplicador Bono + Ganancia Bote (potencial)

Apuesta: el importe de dinero apostado por el tiro que ha abierto la ronda bono.

Multiplicador Bono: multiplicador(es) conseguido(s) en la ronda bono.

Ganancia Bote: el pago bote* por la aparición de símbolos especiales en la ronda bono.

*Ver sección Pagos Bote para detalles.

La ganancia bono se añade a ganancias regulares en el tiro en el que se activó el bono.

Pagos Bote

Los pagos del bote se pagan como un porcentaje del saldo bote, calculado sobre la base de cuantas monedas se apostaron en la línea ganadora:

Si estuvieras apostando la cantidad máxima posible, ganarás el 100%

del bote. De lo contrario, solo ganarás una parte del saldo del jackpot.

Por ejemplo, si la apuesta máxima en un juego es de 100 monedas por tiro y estás jugando 25 monedas por tiro, estás apostando 1/4 del monto máximo de la apuesta. Si obtienes un jackpot mientras juegas el bono, se te pagará 1/4 del saldo del bote.

La ganancia de Jackpot se agrega a cualquier ganancia regular en el tiro en el que se activó la bonificación.

Gestión Saldo Bote

El saldo bote en este juego se incrementa con 2.00% de cada apuesta realizada.

Cada valor de la moneda tiene su propio bote separado y los incrementos se asignan en función del valor de la moneda que se está jugando.

Cuando el saldo del bote aumenta o disminuye, puede haber un retraso de hasta 30 segundos en mostrar el saldo bote actualizado en el juego. En el caso extremadamente raro de que el bote se gana dos veces en este breve retraso, la primera victoria del bote en orden cronológico se pagará sobre la base del saldo del bote en el momento de la victoria y el segundo pago se basará en el saldo bote restante. Si el primer pago de este bote hace que el saldo bote se restablece, esto ocurrirá antes de procesar el segundo pago.

Desde los tiempos de los acontecimientos del juego se realiza un seguimiento con la máxima precisión, las ganancias simultáneas del bote no son técnicamente posibles. Siempre habrá una primera y una segunda victoria, cronológicamente hablando, en el que el primer pago se basa en el saldo bote en el momento de la victoria del bote y el segundo sobre el saldo bote restante o el saldo bote restablecido de nuevo, si el primer pago hace que el saldo bote se restablece.

Los pagos botes se basan siempre en los últimos saldos botes hasta la fecha en el servidor de juego de forma remota en el momento de la victoria del bote. A través de la técnica de optimización continua, haremos todo lo posible para garantizar la menor demora posible en la actualización de los saldos desde el servidor de juego de forma remota y ver la misma en el juego en el dispositivo del usuario final.

Botones de Juego

Dentro del panel del juego, los siguientes botones están presentes:

El botón SKIP le permite saltar intros de juegos, vistas previas y / o presentaciones de funciones.



Los indicadores de las líneas de pago son los botones que se encuentran a la izquierda y / o derecha de los rodillos. Pase el ratón sobre cada botón para ver secuencias de las líneas de pago.



El botón ? abre Tabla de Pagos que muestra pagos por cada combinación ganadora de los íconos y las explicaciones de las características del juego.



Los botones VALOR MONEDA le permiten elegir el valor de las monedas que se juegan.

Los botones STEP se utilizan para aumentar / disminuir la cantidad de monedas apostadas en



cada una de las líneas de pago. Estos botones permiten cambiar la apuesta total antes de pulsar el botón GIRA.



El botón MAX coloca automáticamente la apuesta máxima de 5 monedas por cadauna de las líneas de pago por un total de 90 monedas. **La apuesta se elimina del saldo y los rodillos se activarán inmediatamente cuando se utiliza el botón MAX!**



El botón AUTO activa la función de reproducción automática. La cantidad de tiros que se muestran en el botón AUTO se reproducen automáticamente cuando se hace clic en el botón. Al hacer clic en este botón nuevamente se desactivará la función de reproducción automática antes de que se hayan jugado todos los giros.

La cantidad de apuesta establecida en el momento en que se active la reproducción automática se usará para cada giro de reproducción automática. A medida que se ejecutan los tiros, el botón AUTO muestra cuantos quedan.



El botón GIRA elimina la apuesta del saldo, activa los rodillos y genera los resultados. Durante el giro, al hacer clic en cualquier lugar de los rodillos se detendrá la animación y se mostrarán los resultados del juego de inmediato. Es posible seguir apostando el mismo importe que el giro anterior haciendo un clic en el botón GIRA.

Mientras que los rodillos están



girando, aparece el botón DETENER, que le permite dejar la animación y ver los resultados del juego inmediatamente.



El botón VOLVER AL JUEGO aparece al final de las características especiales, tales como bonos y tiros libres, y se utiliza para volver al juego regular.

Pantalla de Juego

Dentro del panel de juego, las siguientes pantallas están presentes:

MONEDAS TOTALES: El saldo total se convierte en monedas según el valor de la moneda con el que se está jugando. Por ejemplo, si tu saldo es 1,000.00 y eliges un valor de moneda de 0.10, tu pantalla TOTAL MONEDAS sería 10000. Cuando se reproduce en modo demo, la pantalla TOTAL MONEDAS muestra FUN.

GANANCIA: Visualiza el importe total de dinero ganado con la última ronda.

APUESTA: Visualiza el importe total apostado por la ronda corriente.

Botones Tabla de Pago

Dentro de la tabla de pagos se encuentran los siguientes botones:



Permite seleccionar una cualquiera de las páginas de la tabla de pagos.

Haciendo clic en este botón se visualizarán las páginas de la tabla de



pago.



Por este botón se cierra la tabla de pagos y se vuelve a la pantalla de juego.

Barra de Menú

La barra de menú en la parte inferior de la pantalla del juego contiene las siguientes pantallas y botones:



La pantalla de SALDO muestra la cantidad total de dinero disponible para hacer apuestas, que es la suma de efectivo y dinero de bonificación jugable. El botón de FLECHA a la izquierda de la pantalla de SALDO abre un panel que muestra el desglose de saldos (detalles a continuación) y solo está presente cuando las promociones están activas en el sitio web.

| | |
|----------------|--------|
| Cash | 100.94 |
| Playable bonus | 11.00 |
| Pending bonus | 0.00 |
| FPP | 358 |

Efectivo: dinero depositado en el sitio web o dinero de bonificación que se ha convertido en dinero real después de cumplir con los requisitos de apuesta.

Bono jugable: dinero que se puede usar para hacer apuestas pero que no se puede retirar del sitio web hasta que se cumplan los requisitos de apuesta.

Bono pendiente: no se puede utilizar para hacer apuestas o para ser retirado del sitio web hasta que se cumplan los requisitos de apuesta.

FPP: puntos de fidelidad que se obtienen al jugar juegos.

REGISTER NOW

Al jugar en modo demostración con una cuenta de invitado, la sección de saldo se reemplaza con un enlace REGISTRARSE AHORA que abre el formulario de registro, lo que le permite inscribirse en el sitio web.

WIN REAL MONEY!

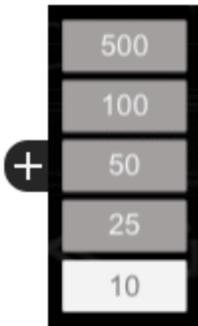
Cuando se juega en modo demo como usuario registrado, la sección de saldo se reemplaza por el enlace ¡GANA DINERO REAL! que te permite cambiar al modo de dinero real.



El botón AUTOPLAY te permite configurar las diversas opciones de reproducción automática (detalles a continuación).



Cuando se activa la reproducción automática, el botón AUTOPLAY se convierte en un botón DETENER, lo que le permite desactivar la función de reproducción automática antes de que se hayan reproducido todos los tiros.



Este panel se abre cuando se hace clic en el botón AUTOPLAY, lo que le permite establecer el número de tiros de reproducción automática que deseas jugar. Cuando eliges uno de los números, los tiros de reproducción automática comienzan inmediatamente y se actualiza el número que se muestra en el botón AUTO (ver la sección Botones de juego).

La cantidad de apuesta establecida en el momento en que se active la reproducción automática se usará para cada giro de reproducción automática. A medida que se ejecutan los tiros, el botón AUTO muestra cuantos quedan.

El botón + abre un panel de configuraciones de parada de reproducción automática.

Dentro de este panel puedes definir las condiciones en las que la reproducción automática se detendrá antes de que se hayan reproducido todos los tiros:



La ganancia individual supera: cualquier ganancia individual que supere la cantidad que especifiques.

El efectivo aumenta en: cuando su saldo total aumenta en la cantidad que especifica durante los tiros de reproducción automática.

El efectivo disminuye en: cuando su saldo general disminuye en la cantidad que especifica durante los tiros de reproducción automática.



El botón RESET dentro del panel borra todas las configuraciones de parada de reproducción automática.

Si se activa una función del juego, como un juego de bonificación o un bote, la reproducción automática se detendrá y se debe reiniciar manualmente eligiendo una nueva cantidad de tiros de reproducción automática.



El botón JUEGOS abre un menú de juego que te permite cargar un nuevo juego.



El botón VOLUMEN abre un panel que le permite configurar el volumen del audio del juego.



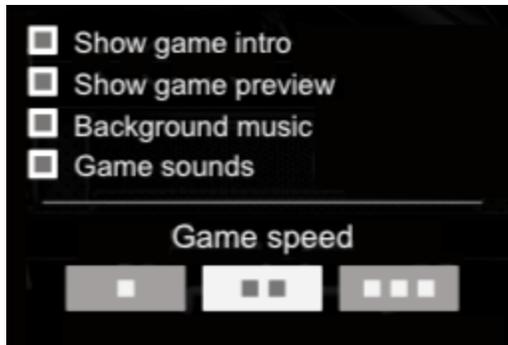
Un solo clic en el botón VOLUMEN silenciará todo el audio del juego. Al hacer clic en el botón otra vez, restaurarás el volumen a su configuración predeterminada.



El botón MENÚ abre un menú interno que contiene enlaces a la guía del juego y varias otras páginas en el sitio web.



El botón CONFIGURACIÓN abre un panel en el que se pueden administrar varias configuraciones del juego:



Mostrar introducción del juego: opción para mostrar la introducción del juego en cuestión durante la carga del juego.

Mostrar vista previa del juego: opción para mostrar la vista previa del juego en cuestión durante la carga del juego.

Música de fondo: opción para silenciar solo la música de fondo del juego en cuestión.

Sonidos del juego: opción para silenciar sólo los sonidos del juego en cuestión.

Velocidad del juego: ajustes para la velocidad de animación del giro del rodillo.

RTP

RTP juego: 96.90%

El retorno al jugador (RTP) es el porcentaje del importe total apostado que se le devuelve al jugador en ganancias. Este porcentaje depende de las reglas del juego, de la probabilidad de ocurrencia de un evento y se calcula aplicando la estrategia de juego óptima.

El valor RTP reportado es un número teórico basado en múltiples resultados. Los resultados individuales pueden variar.

A menos que se especifique lo contrario, el RTP del juego incluye características del juego tales como juegos de bonificación, tiros libres, incrementos de jackpot, etc. Para juegos con jackpots, consulta la sección de administración de saldo de Jackpot para obtener información específica sobre el incremento de jackpot que se incluye en el RTP general del Juego mostrado arriba.

Información general

Las funcionalidades, los ajustes y las características del juego están sujetas a los Términos y Condiciones de este sitio web. La utilización

del juego, tanto en modalidad dinero real o diversión, está sujeta a dichos términos y condiciones.

Toda mano/partida sin acabar debe poderse restaurar y debe cargarse automáticamente al primer acceso a cualquier juego. En la sección "Mi cuenta" es disponible la lista de los juegos pendientes. Una mano/partida se consideran sin terminar cuando a) las apuestas pendientes aún deben resolverse o b) donde razonablemente posible, el servidor detecte que el jugador no ha visualizado correctamente el resultado final del juego a pesar de que las ganancias ya se hayan acreditado.

El malfuncionamiento del hardware/software de juego cancelará todos los pagos relativos al juego; todas las apuestas se devolverán después de realizar los controles necesarios.