

# Leprechaun Rama



## Características de la tragamonedas

- Paga en todas las direcciones
- Re-spins
- Niveles multiples
- Tiros libres
- Wild multiples

## Cómo jugar

Este juego tiene 3 niveles de juego regular y una función de apuesta final después de que se hayan completado todos los niveles.



¡Avance a través de los niveles para alcanzar al final del Arcoiris y la Olla de Oro que te espera!

Éste es un juego de tragamonedas "paga en todas las direcciones". Después de cada tiro, cualquier grupo de 3 o más burbujas del mismo color aparecerá para revelar los pagos de las monedas. Los grupos están formados por cualquier burbuja horizontal o vertical adyacente del mismo color. La cantidad de burbujas reventadas en cada grupo de colores determina el pago de cada combinación ganadora. Los pagos de monedas por el número de burbujas reventadas se muestran en la

tabla de pagos dentro del juego.



¡Cada victoria desbloquea la función de re-spin! Nuevas burbujas caen desde arriba para llenar los espacios que dejan las burbujas reventadas y se otorgan ganancias adicionales si se crean nuevos combos. Re-spins continúan hasta que no se forman más combos.

El juego se abre con valor de monedas apostadas predefinido. Puede elegir el valor de las monedas que se juegan utilizando los botones VALOR MONEDA y la cantidad de monedas jugadas para cada tiro utilizando los botones STEP (consulte la sección Botones de juego para obtener información). Los pagos se multiplican por el número de STEP elegido durante el juego. Ejemplo: si se está jugando STEP 2, los importes de las ganancias regulares se duplicarán.

El importe mínimo de apuesta es STEP 1 por una apuesta de 5 monedas.

Cada STEP aumentará la apuesta de 5 monedas hasta un máximo de STEP 5 por una apuesta total de 25 monedas.

Después de colocar la apuesta deseda, hacer clic en el botón GIRA para activar los rodillos (ver la sección Botones de Juego para más detalles). Grupos de 3 o más burbujas del mismo color aparecerán para revelar pagos de monedas. Los re-spins se reproducirán automáticamente.

Las ganancias de las burbujas reventadas en cada tiro / re-spin se consideran ganancias parciales y se suman para calcular el monto total ganado para cada giro de juego.

## Símbolos llave



Durante el juego, el símbolo de la llave puede aparecer en cualquier posición en los rodillos y se convertirá aleatoriamente en una llave dorada o plateada. Los símbolos llave te otorgan puntos en función del color de la tecla y del STEP apostado:



<b>STEP 1</b>	<b>1 punto</b>	<b>5 puntos</b>
<b>STEP 2</b>	<b>2 puntos</b>	<b>10 puntos</b>
<b>STEP 3</b>	<b>3 puntos</b>	<b>15 puntos</b>
<b>STEP 4</b>	<b>4 puntos</b>	<b>20 puntos</b>
<b>STEP 5</b>	<b>5 puntos</b>	<b>25 puntos</b>

Cuando aparecen las llaves, se mueven a la barra de progreso y dejan burbujas vacías y no explotadas en los rodillos. Las burbujas vacías no forman combos ganadores.

La barra de progreso rastrea su viaje a través de los niveles hasta el final del arcoiris. Tu progreso es específico al valor de la moneda que se está jugando. El progreso de cada moneda se almacena cuando la moneda se cambia desde dentro del juego o cuando el juego se cierra / se vuelve a abrir.

Los niveles se desbloquean cuando alcanzas la cantidad de puntos requerida. Los objetivos de puntos a cumplir a lo largo de tu viaje son los siguientes:

Final del Arcoiris  
1500 puntos  
Rancher's Riches  
1000 puntos  
Fairy's Forest  
500 puntos  
Leprechaun's Lair



0 puntos

Cuando se alcanza un objetivo de puntos para desbloquear un nuevo nivel, el tiro en curso continuará hasta el final de la fase de re-spins, como de costumbre, antes de que se desbloquee el nuevo nivel. Aparecen burbujas vacías en el lugar de las llaves durante esta fase, y el nivel actual, incluidas las funciones específicas de nivel, continuará activo durante toda la duración de este tiro + re-spins. No se mantendrá ningún exceso en puntos para la aparición de llaves que valen más que los puntos requeridos durante este tiro.

### Símbolo Olla

Durante el juego, el símbolo Olla puede aparecer en cualquier posición en los rodillos. Tu Olla de Oro crece con cada símbolo Olla que aparece. ¡Las contribuciones aumentan con cada nuevo nivel!

**LEPRECHAUN'S  
LAIR**



agrega el 20% de tu apuesta a la Olla de Oro.

**FAIRY'S  
FOREST**

agrega el 40% de tu apuesta a la Olla de Oro.



**RANCHER'S  
RICHES**



agrega el 60% de tu apuesta a la Olla de Oro.

Cuando las Ollas aparecen, se mueven a la Olla de Oro y dejan burbujas vacías y no explotadas en los rodillos. Las burbujas vacías no forman combos ganadores.

Tu progreso Olla de Oro es específico del valor de la moneda que se está jugando. El progreso de cada moneda se almacena cuando la moneda se cambia desde dentro del juego o cuando el juego se cierra / se vuelve a abrir.

Al Final del Arcoiris, recoge tu Olla de Oro o juega todo o parte de ella para tener la posibilidad de duplicar la cantidad elegida.

### **Características especiales**

Cada nivel tiene una característica especial diferente que se activa al azar. Las características especiales ocurren después de un tiro no ganador o al final de los re-spins y se consideran parte del único giro de juego. Una nueva característica también se puede activar inmediatamente después de la conclusión de una función anterior y esto también se considera parte del mismo giro de juego. El monto total ganado de cualquier único giro de juego es la suma de las ganancias parciales en el tiro original + re-spins + combos/re-spins creados por la función.

**LEPRECHAUN'S  
LAIR**

Leprechaun's Lair es el primer nivel y está activo cuando el juego se abre inicialmente. De vez en cuando, Rama the Leprechaun brinda por tu salud, haciendo que todas las burbujas en la pantalla se quiebren y caigan. ¡Nuevas burbujas llenan la pantalla para formar potencialmente nuevos combos ganadores y nuevos re-spins!

## FAIRY'S FOREST

Fairy's Forest es el segundo nivel y se activa cuando alcanzas los 500 puntos. De vez en cuando, el Hada convertirá aleatoriamente una columna de burbujas en un solo color. Se crea un combo ganador de 5 burbujas como mínimo, lo que provoca un re-spin y la posibilidad de formar nuevos combos ganadores y re-spins.

## RANCHER'S RICHES

Rancher's Riches es el tercer nivel y se activa cuando alcanzas 1000 puntos. De vez en cuando, el rancharo convierte aleatoriamente de 3 a 7 burbujas en Wilds que completan combinaciones ganadoras para todas las burbujas de colores y multiplican las victorias regulares x2. Ganar combos pop, desencadenando un re-spin y la posibilidad de formar nuevos combos ganadores y re-spins! Cualquier Wild que no se use de inmediato puede completar combinaciones y multiplicar victorias durante los re-spins.

Un único Wild puede completar combos para múltiples grupos de colores. Los grupos de 3+ Wilds que no toquen burbujas de colores no forman combos ganadores por sí mismos. Los Wilds no sustituyen los símbolos Olla o Llave.

### Función de apuesta

¡Al final de cada arcoiris hay una olla de oro y este juego no es una excepción!

## END OF THE RAINBOW

Cuando alcances 1500 puntos, el End of the Rainbow está desbloqueado y puedes elegir si deseas recolectar tu Olla de Oro o apostar todo o parte de ella por la posibilidad de duplicar la cantidad elegida.



El botón COBRAR traerá de vuelta al juego principal y las ganancias serán acreditadas en el saldo.



Los botones DOBLAR te permiten elegir la cantidad de tu saldo Olla de Oro que deseas apostar.

En el juego doblar, intentarás adivinar qué mano tiene la moneda de oro.



Cada vez que se doblan las ganancias, se ofrecen opciones COBRAR y DOUBLE.



No se da ninguna otra opción para apostar una cantidad parcial, debes recaudar tus ganancias duplicadas previamente o ponerlas en riesgo para poder duplicar nuevamente.

Se te permitirá duplicar hasta un máximo de 10 veces.

Si realizas una elección incorrecta, perderás todas las ganancias que hayas realizado hasta ese momento.

Después de hacer clic en el botón RECAUDAR o hacer una elección incorrecta, se te muestra una pantalla de resumen en la que se muestran tus ganancias de Olla de Oro, si las hubiera. Esta cantidad incluye cualquier saldo restante de Olla de Oro no apostado en el juego doblar, así como cualquier ganancia duplicada. Estas ganancias, así como cualquier ganancia de su último tiro + re-spins en el nivel Riquezas Rancheras, se acreditan a tu saldo en este momento.



El botón VOLVER AL JUEGO en la pantalla de resumen comienza el juego de nuevo con 0 puntos en el nivel Guarida del Leprechaun.

## Botones de Juego

Dentro del panel del juego, los siguientes botones están presentes:



El botón SKIP le permite saltar intros de juegos, vistas previas y / o presentaciones de funciones.



El botón ? abre Tabla de Pagos que muestra pagos por cada combinación ganadora de los íconos y las explicaciones de las características del juego.



Los botones VALOR MONEDA le permiten elegir el valor de las monedas que se juegan.



Los botones STEP se utilizan para aumentar / disminuir la cantidad de su apuesta actual en 5 monedas. Estos botones permiten cambiar la apuesta total antes de pulsar el botón GIRA.



Al hacer clic en el botón MAX colocará la apuesta máxima de 25 monedas. **La apuesta se elimina del saldo y los rodillos se activarán inmediatamente cuando se utiliza el botón MAX!**



El botón AUTO activa la función de reproducción automática. La cantidad de tiros que se muestran en el botón AUTO se reproducen automáticamente cuando se hace clic en el botón. Al hacer clic en este botón

nuevamente se desactivará la función de reproducción automática antes de que se hayan jugado todos los giros.

La cantidad de apuesta establecida en el momento en que se active la reproducción automática se usará para cada giro de reproducción automática. A medida que se ejecutan los tiros, el botón AUTO muestra cuantos quedan.



El botón GIRA elimina la apuesta del saldo, activa los rodillos y genera los resultados. Durante el giro, al hacer clic en cualquier lugar de los rodillos se detendrá la animación y se mostrarán los resultados del juego de inmediato. Es posible seguir apostando el mismo importe que el giro anterior haciendo un clic en el botón GIRA.



Mientras que los rodillos están girando, aparece el botón DETENER, que le permite dejar la animación y ver los resultados del juego inmediatamente.

## Pantalla de Juego

Dentro del panel de juego, las siguientes pantallas están presentes:

**MONEDAS TOTALES:** El saldo total se convierte en monedas según el valor de la moneda con el que se está jugando. Por ejemplo, si tu saldo es 1,000.00 y eliges un valor de moneda de 0.10, tu pantalla TOTAL MONEDAS sería 10000. Cuando se reproduce en modo demo, la pantalla TOTAL MONEDAS muestra FUN.

**APUESTA:** Visualiza el importe total apostado por la ronda corriente.

**GANANCIA:** La cantidad total de dinero que ganaste aparece debajo de los rodillos después de cada tiro.

## Botones Tabla de Pago

Dentro de la tabla de pagos se encuentran los siguientes botones:



Permite seleccionar una cualquiera de las páginas de la tabla de pagos.



Te lleva a la página anterior / siguiente de la tabla de pagos.



Por este botón se cierra la tabla de pagos y se vuelve a la pantalla de juego.

## Barra de Menú

La barra de menú en la parte inferior de la pantalla del juego contiene las siguientes pantallas y botones:



La pantalla de SALDO muestra la cantidad total de dinero disponible para hacer apuestas, que es la suma de efectivo y dinero de bonificación jugable. El botón de FLECHA a la izquierda de la pantalla de SALDO abre un panel que muestra el desglose de saldos (detalles a continuación) y solo está presente cuando las promociones están activas en el sitio web.

Cash	100.94
Playable bonus	11.00
Pending bonus	0.00
FPP	358

**Efectivo:** dinero depositado en el sitio web o dinero de bonificación que se ha convertido en dinero real después de cumplir con los requisitos de apuesta.

**Bono jugable:** dinero que se puede usar para hacer apuestas pero que no se puede retirar del sitio web hasta que se cumplan los requisitos de apuesta.

**Bono pendiente:** no se puede utilizar para hacer apuestas o para ser retirado del sitio web hasta que se cumplan los requisitos de apuesta.

**FPP:** puntos de fidelidad que se obtienen al jugar juegos.

REGISTER NOW

Al jugar en modo demostración con una cuenta de invitado, la sección de saldo se reemplaza con un enlace REGISTRARSE AHORA que abre el formulario de registro, lo que le permite inscribirse en el sitio web.

WIN REAL MONEY!

Cuando se juega en modo demo como usuario registrado, la sección de saldo se reemplaza por el enlace ¡GANA DINERO REAL! que te permite cambiar al modo de dinero real.

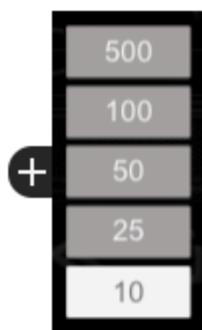


El botón AUTOPLAY te permite configurar las diversas opciones de reproducción automática (detalles a continuación).



Cuando se activa la reproducción automática, el botón AUTOPLAY se convierte en un botón DETENER, lo que le permite desactivar la función de reproducción automática antes de que se hayan reproducido todos los tiros.

Este panel se abre cuando se hace clic en el botón AUTOPLAY, lo que le permite establecer el número de tiros de reproducción automática que deseas jugar. Cuando eliges uno de los números, los tiros de reproducción automática comienzan inmediatamente y se actualiza el número que se muestra en el botón AUTO (ver la sección Botones



de juego).

La cantidad de apuesta establecida en el momento en que se active la reproducción automática se usará para cada giro de reproducción automática. A medida que se ejecutan los tiros, el botón AUTO muestra cuantos quedan.

El botón + abre un panel de configuraciones de parada de reproducción automática.

Dentro de este panel puedes definir las condiciones en las que la reproducción automática se detendrá antes de que se hayan reproducido todos los tiros:



**La ganancia individual supera:** cualquier ganancia individual que supere la cantidad que especifiques.

**El efectivo aumenta en:** cuando su saldo total aumenta en la cantidad que especifica durante los tiros de reproducción automática.

**El efectivo disminuye en:** cuando su saldo general disminuye en la cantidad que especifica durante los tiros de reproducción automática.



El botón RESET dentro del panel borra todas las configuraciones de parada de reproducción automática.

Si se activa una función del juego, como un juego de bonificación o un bote, la reproducción automática se detendrá y se debe reiniciar manualmente eligiendo una nueva cantidad de tiros de reproducción automática.



El botón JUEGOS abre un menú de juego que te permite cargar un nuevo juego.



El botón VOLUMEN abre un panel que le permite configurar el volumen del audio del juego.



Un solo clic en el botón VOLUMEN silenciará todo el audio del juego. Al hacer clic en el botón otra vez, restaurarás el volumen a su configuración predeterminada.



El botón MENÚ abre un menú interno que contiene enlaces a la guía del juego y varias otras páginas en el sitio web.



El botón CONFIGURACIÓN abre un panel en el que se pueden administrar varias configuraciones del juego:



**Mostrar introducción del juego:** opción para mostrar la introducción del juego en cuestión durante la carga del juego.

**Mostrar vista previa del juego:** opción para mostrar la vista previa del juego en cuestión durante la carga del juego.

**Música de fondo:** opción para silenciar solo la música de fondo del juego en cuestión.

**Sonidos del juego:** opción para silenciar sólo los sonidos del juego en cuestión.

**Velocidad del juego:** ajustes para la velocidad de animación del giro del rodillo.

## RTP

RTP juego: 95.06%

El retorno al jugador (RTP) es el porcentaje del importe total apostado que se le devuelve al jugador en ganancias. Este porcentaje depende

de las reglas del juego, de la probabilidad de ocurrencia de un evento y se calcula aplicando la estrategia de juego óptima.

El valor RTP reportado es un número teórico basado en múltiples resultados. Los resultados individuales pueden variar.

A menos que se especifique lo contrario, el RTP del juego incluye características del juego tales como juegos de bonificación, tiros libres, incrementos de jackpot, etc. Para juegos con jackpots, consulta la sección de administración de saldo de Jackpot para obtener información específica sobre el incremento de jackpot que se incluye en el RTP general del Juego mostrado arriba.

### **Información general**

Las funcionalidades, los ajustes y las características del juego están sujetas a los Términos y Condiciones de este sitio web. La utilización del juego, tanto en modalidad dinero real o diversión, está sujeta a dichos términos y condiciones.

Toda mano/partida sin acabar debe poderse restaurar y debe cargarse automáticamente al primer acceso a cualquier juego. En la sección "Mi cuenta" es disponible la lista de los juegos pendientes. Una mano/partida se consideran sin terminar cuando a) las apuestas pendientes aún deben resolverse o b) donde razonablemente posible, el servidor detecte que el jugador no ha visualizado correctamente el resultado final del juego a pesar de que las ganancias ya se hayan acreditado.

El malfuncionamiento del hardware/software de juego cancelará todos los pagos relativos al juego; todas las apuestas se devolverán después de realizar los controles necesarios.