

Mu vs Atlantis



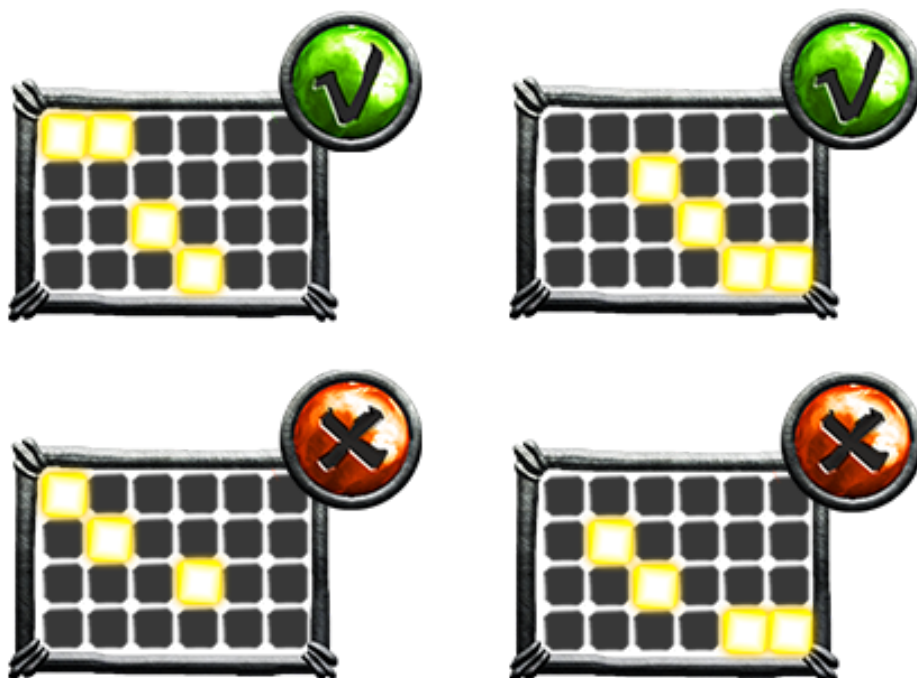
Características de la tragamonedas

- Hasta 6784 combinaciones ganadoras
- Pagos en ambas direcciones
- Rodillos wild doble
- Tiros libres con pagos scatter
- Acumulador de bonificación Stargate
- Bono Batalla Final

Cómo jugar

Éste es un juego de tragamonedas de "ways win" y "pagos en ambas direcciones", lo que significa que los combos ganadores se forman combinando íconos en los rodillos adyacentes y pueden comenzar desde el rodillo más a la izquierda o más a la derecha. Hay 6 rodillos y 6784 posibles formas de crear combinaciones ganadoras en este juego. Los pagos de cada combinación ganadora se suman para calcular la ganancia total para cada tiro.

Los íconos coincidentes en todos los rodillos forman un solo combo ganador y pagan de una sola manera.



El juego se abre con valor de monedas apostadas predefinido. Puede elegir el valor de las monedas que se juegan utilizando los botones VALOR MONEDA y la cantidad de monedas jugadas para cada tiro utilizando los botones STEP (consulte la sección Botones de juego para obtener información).

El importe mínimo de apuesta es STEP 1 por un total de 50 monedas.

Cada STEP aumentará la apuesta en 50 monedas hasta un máximo de STEP 4 por una apuesta total de 200 monedas.

Los pagos se multiplican por el número de STEP elegido durante el juego. Ejemplo: si se está jugando STEP 2, los importes de las ganancias regulares se duplicarán. Consulte la tabla de pagos del juego para ver la cantidad mínima de íconos necesarios para formar combinaciones ganadores, así como los pagos de monedas para cada tipo de ícono.

Después de colocar la apuesta deseda, hacer clic en el botón GIRA para activar los rodillos (ver la sección Botones de Juego para más detalles).

Rodillos Doble Wild



El Wild Rey Ra-Mu (izquierda) aparece en el tercer rodillo y el Wild Reina Antea (derecha) aparece en el cuarto rodillo.

Ambos símbolos Wild cubren todo el rodillo en el que aparecen.

Rodillos Wild pueden aparecer individualmente o en conjunto y completar combinaciones ganadoras para los siguientes íconos:



Tanto el Rey Ra-Mu como la Reina Antea pueden completar combos ganadores comenzando desde el rodillo más a la izquierda o más a la derecha.

Tiros Libres



El símbolo de Agua es un acumulador de tiros libres y eleva el agua en una posición de rodillo cada vez que aparece en cualquier lugar de los rodillos.

El símbolo de tierra baja el agua en una posición de rodillo cada vez que aparece en cualquier lugar de los rodillos.



Notas: El acumulador es específico del valor de la moneda que se está reproduciendo. El progreso de cada moneda se almacena cuando la moneda se cambia desde dentro del juego o cuando el juego se cierra / se vuelve a abrir.

Cuando el agua cubre las cuatro posiciones de los rodillos, se otorgan 4 tiros libres.



Al hacer clic en el botón GIRA (ver la sección Botones de Juego para más detalles) los tiros libres se jugarán automáticamente.

El monto medio de la apuesta mientras se activan los acumuladores determina cual STEP se utilizará para desenrollar los tiros libres. Una vez que se han recolectado todos los acumuladores, se calcula la apuesta media.

Los pagos durante los tiros libres se basan en la apuesta STEP calculada que se muestra debajo de los rodillos. El valor de la moneda no se puede cambiar durante los tiros libres. Si el juego se cierra antes de que se hayan jugado los tiros libres, la próxima vez que se abra un juego, se cargarán los tiros libres sin terminar y se te pedirá que los juegues antes de continuar con cualquier otro juego.

La cantidad de tiros libres restantes y la cantidad total ganada se muestra en el juego. Esta cantidad se muestra para su información cómo las ganancias individuales se acreditan a su saldo después de cada tiro libre.

Si se activa un evento especial, por ejemplo, un bono, durante los tiros libres, éstos se interrumpen. Una vez que el evento ha terminado, se pueden continuar los tiros libres haciendo clic en el botón GIRA.



Durante los tiros libres, el símbolo Scatter está presente.

Con 3 o más símbolos Scatter en cualquier posición en los rodillos, la apuesta se multiplica para calcular la ganancia:

3 símbolos = x5
4 símbolos = x20
5 símbolos = x50
6 símbolos = x100

Los pagos scatter son adicionales a los pagos regulares generados por las combinaciones ganadoras formadas durante los tiros libres.

Bono Batalla Final

Los reinos Mu y Atlantis han estado en desacuerdo desde tiempos inmemoriales. Antes de comenzar cualquier juego, se te pedirá que elijas a que reino quieres unirte.



Tu elección quedará bloqueada desde tu primer tiro y se mantendrá hasta el bono de la Batalla final, durante el cual ganarás multiplicadores de bonificación y la posibilidad de duplicar tus ganancias bono en función de tu reino elegido.

La elección del reino es específica del valor de la moneda que se juega. Al cambiar los valores de la moneda, se le pedirá que elija un nuevo reino. Cuando vuelva a abrir el valor de una moneda en la que jugó anteriormente, se cargará la opción de su reino para ese valor de la moneda.

El Stargate es el acumulador de bonificación y aparece aleatoriamente en los rodillos de vez en cuando.



Cuando aparece el Stargate, los íconos aleatorios en cada rodillo se marcan con una tecla Stargate. Si uno de los íconos marcados permanece dentro del Stargate cuando los rodillos dejan de girar, se extrae la clave y se activa un acumulador de bonificación.

Notas: El acumulador es específico del valor de la moneda que se está reproduciendo. El progreso de cada moneda se almacena cuando la moneda se cambia desde dentro del juego o cuando el juego se cierra / se vuelve a abrir.

Las teclas son amarillas en el reino Mu (los 3 rodillos más a la izquierda) y azules en el reino Atlantis (los 3 rodillos más a la derecha).



Cuando se han activado todos los acumuladores en el Stargate, el bonus de Batalla Final comienza con el nivel de fuerza de los luchadores que se establece en función del número de claves encontradas en cada color.

Se comienza con un multiplicador bono de x2 como ganacia base.

A medida que los gobernantes luchan hasta la muerte, se otorgan multiplicadores de bonificación adicionales cada vez que el gobernante elegido aturde a su oponente. Al final de la batalla, si el gobernante elegido es el vencedor, itus bonificaciones se duplicarán!

La ganancia bono se calcula de la siguiente manera:

Apuesta Media x Multiplicador bono

Apuesta Media: el importe medio de dinero apostado para entrar en la ronda bono. El importe de la apuesta cada tiro donde apareció un bono acumulador se guarda y, una vez recogidos todos los acumuladores, se calcula la apuesta media.

Multiplicador Bono: multiplicador(es) conseguido(s) en la ronda bono.

La ganancia bono se añade a ganancias regulares en el tiro en el que se activó el bono.

Después de que se haya agotado el bonus de la Batalla Final, se te pedirá que elijas un nuevo reino para la próxima batalla, después de lo cual se mostrarán los resultados de tu último tiro y cualquier ganancia regular.

Botones de Juego

Dentro del panel del juego, los siguientes botones están presentes:



El botón SKIP le permite saltar intros de juegos, vistas previas y / o presentaciones de funciones.



El botón ? abre Tabla de Pagos que muestra pagos por cada combinación ganadora de los íconos y las explicaciones de las características del juego.



Los botones VALOR MONEDA le permiten elegir el valor de las monedas que se juegan.



Los botones STEP aumentan / disminuyen su cantidad actual de apuesta en 50 monedas. Estos botones permiten cambiar la apuesta total antes de pulsar el botón GIRA.



Al hacer clic en el botón MAX colocará la apuesta máxima de 200 monedas. **La apuesta se elimina del saldo y los rodillos se activarán inmediatamente cuando se utiliza el botón MAX!**

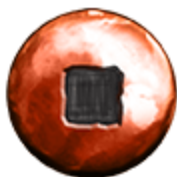


El botón AUTO activa la función de reproducción automática. La cantidad de tiros que se muestran en el botón AUTO se reproducen automáticamente cuando se hace clic en el botón. Al hacer clic en este botón nuevamente se desactivará la función de reproducción automática antes de que se hayan jugado todos los giros.

La cantidad de apuesta establecida en el momento en que se active la reproducción automática se usará para cada giro de reproducción automática. A medida que se ejecutan los tiros, el botón AUTO muestra cuantos quedan.



El botón GIRA elimina la apuesta del saldo, activa los rodillos y genera los resultados. Durante el giro, al hacer clic en cualquier lugar de los rodillos se detendrá la animación y se mostrarán los resultados del juego de inmediato. Es posible seguir apostando el mismo importe que el giro anterior haciendo un clic en el botón GIRA.



Mientras que los rodillos están girando, aparece el botón DETENER, que le permite dejar la animación y ver los resultados del juego inmediatamente.



El botón VOLVER AL JUEGO aparece al final de las características especiales, tales como bonos y tiros libres, y se utiliza para volver al juego regular.

Pantalla de Juego

Dentro del panel de juego, las siguientes pantallas están presentes:

MONEDAS TOTALES: El saldo total se convierte en monedas según el valor de la moneda con el que se está jugando. Por ejemplo, si tu saldo es 1,000.00 y eliges un valor de moneda de 0.10, tu pantalla TOTAL MONEDAS sería 10000. Cuando se reproduce en modo demo, la pantalla TOTAL MONEDAS muestra FUN.

APUESTA: Visualiza el importe total apostado por la ronda corriente.

GANANCIA: La cantidad total de dinero que ganaste aparece por encima de los rodillos después de cada tiro.

Botones Tabla de Pago

Dentro de la tabla de pagos se encuentran los siguientes botones:



Permite seleccionar una cualquiera de las páginas de la tabla de pagos.



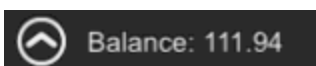
Te lleva a la página anterior / siguiente de la tabla de pagos.



Por este botón se cierra la tabla de pagos y se vuelve a la pantalla de juego.

Barra de Menú

La barra de menú en la parte inferior de la pantalla del juego contiene las siguientes pantallas y botones:



La pantalla de SALDO muestra la cantidad total de dinero disponible para hacer apuestas, que es la suma de efectivo y dinero de bonificación jugable. El botón de FLECHA a la izquierda de la pantalla de SALDO abre un panel que muestra el desglose de saldos (detalles a continuación) y solo está presente cuando las promociones están activas en el sitio web.

Cash	100.94
Playable bonus	11.00
Pending bonus	0.00
FPP	358

Efectivo: dinero depositado en el sitio web o dinero de bonificación que se ha convertido en dinero real después de cumplir con los requisitos de apuesta.

Bono jugable: dinero que se puede usar para hacer apuestas pero que no se puede retirar del sitio web hasta que se cumplan los requisitos de apuesta.

Bono pendiente: no se puede utilizar para hacer apuestas o para ser retirado del sitio web hasta que se cumplan los requisitos de apuesta.

FPP: puntos de fidelidad que se obtienen al jugar juegos.



Al jugar en modo demostración con una cuenta de invitado, la sección de saldo se reemplaza con un enlace REGISTRARSE AHORA que abre el formulario de registro, lo que le permite inscribirse en el sitio web.



Cuando se juega en modo demo como usuario registrado, la sección de saldo se reemplaza por el enlace ¡GANA DINERO REAL! que te permite cambiar al modo de dinero real.



El botón AUTOPLAY te permite configurar las diversas opciones de reproducción automática (detalles a continuación).

Cuando se activa la reproducción automática, el botón



AUTOPLAY se convierte en un botón DETENER, lo que le permite desactivar la función de reproducción automática antes de que se hayan reproducido todos los tiros.



Este panel se abre cuando se hace clic en el botón AUTOPLAY, lo que le permite establecer el número de tiros de reproducción automática que deseas jugar. Cuando eliges uno de los números, los tiros de reproducción automática comienzan inmediatamente y se actualiza el número que se muestra en el botón AUTO (ver la sección Botones de juego).

La cantidad de apuesta establecida en el momento en que se active la reproducción automática se usará para cada giro de reproducción automática. A medida que se ejecutan los tiros, el botón AUTO muestra cuantos quedan.

El botón + abre un panel de configuraciones de parada de reproducción automática.

Dentro de este panel puedes definir las condiciones en las que la reproducción automática se detendrá antes de que se hayan reproducido todos los tiros:



La ganancia individual supera: cualquier ganancia individual que supere la cantidad que especifiques.

El efectivo aumenta en: cuando su saldo total aumenta en la cantidad que especifica durante los tiros de reproducción automática.

El efectivo disminuye en: cuando su saldo general disminuye en la cantidad que especifica durante los tiros de reproducción automática.



El botón RESET dentro del panel borra todas las configuraciones de parada de reproducción automática.

Si se activa una función del juego, como un juego de bonificación o un bote, la reproducción automática se detendrá y se debe reiniciar manualmente eligiendo una nueva cantidad de tiros de reproducción automática.



El botón JUEGOS abre un menú de juego que te permite cargar un nuevo juego.



El botón VOLUMEN abre un panel que le permite configurar el volumen del audio del juego.



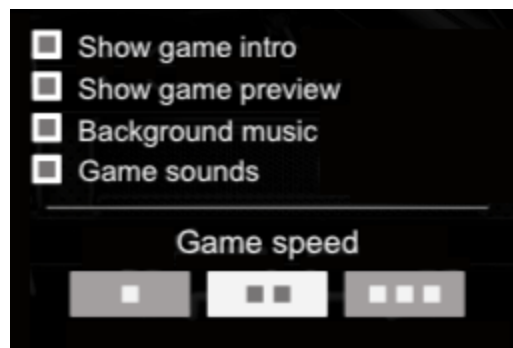
Un solo clic en el botón VOLUMEN silenciará todo el audio del juego. Al hacer clic en el botón otra vez, restaurarás el volumen a su configuración predeterminada.



El botón MENÚ abre un menú interno que contiene enlaces a la guía del juego y varias otras páginas en el sitio web.



El botón CONFIGURACIÓN abre un panel en el que se pueden administrar varias configuraciones del juego:



Mostrar introducción del juego: opción para mostrar la introducción del juego en cuestión durante la carga del juego.

Mostrar vista previa del juego: opción para mostrar la vista previa del juego en cuestión durante la carga del juego.

Música de fondo: opción para silenciar solo la música de fondo del juego en cuestión.

Sonidos del juego: opción para silenciar sólo los sonidos del juego en cuestión.

Velocidad del juego: ajustes para la velocidad de animación del giro del rodillo.

RTP

RTP juego: 96.86%

El retorno al jugador (RTP) es el porcentaje del importe total apostado que se le devuelve al jugador en ganancias. Este porcentaje depende de las reglas del juego, de la probabilidad de ocurrencia de un evento y se calcula aplicando la estrategia de juego óptima.

El valor RTP reportado es un número teórico basado en múltiples resultados. Los resultados individuales pueden variar.

A menos que se especifique lo contrario, el RTP del juego incluye características del juego tales como juegos de bonificación, tiros libres, incrementos de jackpot, etc. Para juegos con jackpots, consulta la sección de administración de saldo de Jackpot para obtener información específica sobre el incremento de jackpot que se incluye en el RTP general del Juego mostrado arriba.

Información general

Las funcionalidades, los ajustes y las características del juego están sujetas a los Términos y Condiciones de este sitio web. La utilización del juego, tanto en modalidad dinero real o diversión, está sujeta a dichos términos y condiciones.

Toda mano/partida sin acabar debe poderse restaurar y debe cargarse automáticamente al primer acceso a cualquier juego. En la sección "Mi cuenta" es disponible la lista de los juegos pendientes. Una mano/partida se consideran sin terminar cuando a) las apuestas pendientes aún deben resolverse o b) donde razonablemente posible, el servidor detecte que el jugador no ha visualizado correctamente el resultado final del juego a pesar de que las ganancias ya se hayan acreditado.

El malfuncionamiento del hardware/software de juego cancelará todos los pagos relativos al juego; todas las apuestas se devolverán después de realizar los controles necesarios.