

BEVERLY HILLS

Reglas del juego (v1.7 – 16/03/2017)

1. INFORMACIÓN GENERAL

El objetivo es conseguir una combinación ganadora en al menos una de los 243 modos ganadores de los rodillos.

Requisitos del juego:

Tipo	Máquinas recreativas
Número de rodillos	5
Número de filas	3
Número de modos	243
Número de monedas	50
Progresivo	No
Doble	No
Autogiro	Si
Símbolos Wild	Si
Símbolos multiplicadores	No
Símbolos Scatter	Si
Ronda de bonos	No
Girosgratis	Si
Premio instantáneo	No
Retorno al jugador	96,99 %
Súper Premio	2500 monedas por línea, en la máxima apuesta

El juego se desconectará si no lo accionas durante un número determinado de minutos consecutivos (este número varía según la jurisdicción); la función para recuperar la sesión guardará el progreso realizado en el juego hasta la próxima vez que se cargue para que puedas continuar donde lo dejaste.

En caso de haber problemas técnicos como consecuencia de una mala conexión al servidor, el juego se guardará automáticamente y se cargará la próxima vez que establezcas conexión con el servidor. No

podrás volver a conectarte al servidor del juego durante los 30 primeros segundos después de la desconexión.

Nota: en caso de un problema en el funcionamiento, todos los pagos y juegos serán anulados; cualquier apuesta que no hubiera sido aceptada será considerada nula y cualquier apuesta no establecida será reembolsada.

2. CÓMO JUGAR

Nota: si no dispones de suficiente dinero para jugar, la apuesta se establecerá con la cantidad mínima seleccionable a través de una ventana de diálogo con información.

Todos los símbolos ganadores se pagan dependiendo del modo del juego. Las ganancias de diferentes líneas son añadidas. Solo se premia la combinación ganadora más alta de cada línea. Las ganancias derivadas de los giros gratis se añaden a las ganancias totales.

2.1. Versión Flash

Nota: en la barra de información situada bajo los botones principales del juego podrás encontrar la APUESTA, SALDO y GANANCIAS actuales en tu divisa.

Sigue estos pasos para jugar:

1. Utiliza el botón **seleccionar valor de moneda** para elegir un valor de moneda. El botón **seleccionar valor de moneda** está situado en la parte inferior derecha de la pantalla y muestra el valor de moneda seleccionado actualmente.
2. Haz clic en uno de los botones de **APUESTA** para realizar una apuesta y girar los rodillos una vez. También puedes usar las flechas izquierda y derecha de tu teclado para seleccionar una **APUESTA** y hacer clic en **GIRAR**. Haz clic en **GIRAR** para realizar la misma apuesta y girar los rodillos una vez más.

Nota: APUESTA 1 realiza una apuesta de un número de monedas x1, **APUESTA 2** realiza una apuesta de un número de monedas x2, **APUESTA 5** realiza una apuesta de un número de monedas x5, **APUESTA 10** realiza una apuesta de un número de monedas x10. Tu apuesta será: la **apuesta por moneda** (APUESTA 1, 2, 5 o 10) x **50 monedas x valor de la moneda**.

La apuesta total en tu divisa se encuentra en cada uno de los botones de **APUESTA**.

La cantidad total ganada en tu divisa, según la tabla de pagos, se encuentra en la casilla de **GANANCIAS**. Para cada combinación ganadora, la cantidad ganada es **el número de los símbolos ganadores adyacentes** multiplicados por la **cantidad mostrada en la tabla de pagos** para el **número de rodillos** que participen en esa ganancia.

Nota: El número de símbolos ganadores adyacentes (o modos) se calcula multiplicando el número de símbolos ganadores de cada rodillo. Por ejemplo, si hay 1 símbolo ganador en el primer rodillo, otro en el segundo rodillo y 2 en el tercero, el **número de símbolos ganadores adyacentes** será de $1 \times 1 \times 2 = 2$. En este caso, el número de rodillos de la ganancia es de 3. En la tabla de pagos puedes encontrar las ganancias para los tres rodillos del símbolo ganador.

2.2. Versión móvil

Nota: Puedes visualizar tu apuesta total y saldo actuales en tu divisa en la parte inferior izquierda de la pantalla principal de juego. Puedes visualizar tu crédito en monedas y tus ganancias actuales en tu divisa en la parte inferior derecha de la pantalla principal de juego.

Sigue estos pasos para jugar:

1. Toca  para dirigirte al menú de ajustes y establecer tu apuesta total, seleccionando lo siguiente:
 - El **valor de moneda**: toca + en la parte derecha del actual valor de moneda para seleccionar un valor de moneda mayor o toca – para seleccionar un valor de moneda menor.
 - El número total de monedas en la **apuesta**: a la derecha del actual valor de monedas en la **apuesta**, toca + para seleccionar un valor mayor o toca - para seleccionar un valor menor.

Nota: la apuesta total en monedas se muestra en el menú de ajustes en la casilla de **apuesta total** y son las **monedas de la apuesta** (APUESTA 1, 2, 5, 4 o 10) x **50** monedas.

2. Toca el botón **Girar**  en la parte derecha de la pantalla principal para girar los rodillos una vez.

La cantidad total de monedas ganadas según la tabla de pagos se encuentra en la ventana emergente de **ganancias**.

Puedes encontrar tu ganancias totales en tu divisa en la parte inferior derecha de la pantalla principal de juego, en el apartado ganancias. Para cada combinación ganadora, la cantidad ganada es **el número de los símbolos ganadores adyacentes** multiplicados por la **cantidad mostrada en la tabla de pagos** por el **número de rodillos** de la ganancia.

Nota: El número de símbolos ganadores adyacentes (o modos) se calcula multiplicando el número de símbolos ganadores de cada rodillo. Por ejemplo, si hay 1 símbolo ganador en el primer rodillo, otro en el segundo rodillo y 2 en el tercero, el **número de símbolos ganadores adyacentes** será de $1 \times 1 \times 2 = 2$. En este caso, el número de rodillos de la ganancia es de 3. En la tabla de pagos puedes encontrar las ganancias para los tres rodillos del símbolo ganador.

3. SÍMBOLOS Y FUNCIONES ESPECIALES

3.1. Modos de juego

Hay tres modos de juego, no más de uno puede estar activo al mismo tiempo. El cambio de modo es aleatorio (no hay un orden establecido) y antes del comienzo de un giro, sin tiempo establecido. El cambio no puede producirse durante los giros gratis.

Cuando el juego se cargue, empezarás en el modo 1 si es la primera vez que juegas. Cuando cargues el juego por segunda vez, empezarás en el mismo modo en que lo dejaste la última vez antes de que cerraras el juego.

Los tres modos son:

- **Modo 1:** Las ganancias se pagan de izquierda a derecha.
- **Modo 2:** Las ganancias se pagan de izquierda a derecha y viceversa.

- **Modo 3:** Las ganancias se pagan de izquierda a derecha y el símbolo **Transformer** puede aparecer en el rodillo del centro.

3.2. Wild

El símbolo Wild reemplaza a otros símbolos, excepto al Scatter y al Transformer, en todos los modos, durante los giros normales y los giros gratis.

Nota: El símbolo Wild no aparece en el primer rodillo. El primer rodillo será el primero por la izquierda si las ganancias se pagan de izquierda a derecha; cuando las ganancias se paguen de izquierda a derecha y viceversa, el símbolo Wild no aparecerá en los rodillos a la izquierda o a la derecha.

3.3. Scatter

En todos los modos:

- 3 x símbolos Scatter en cualquier lugar de la pantalla se premian con 5 x la cantidad de la apuesta y 8 giros gratis.
- 4 x símbolos Scatter en cualquier lugar de la pantalla se premian con 15 x la cantidad de la apuesta y 15 giros gratis.
- 5 x símbolos Scatter en cualquier lugar de la pantalla se premian con 30 x la cantidad de la apuesta y 25 giros gratis.

Al comenzar, podrás decidir con qué tipo de giros gratis jugar:

- Giros gratis **Chicas:** De 1 a 5 símbolos aleatorios de la pantalla se convertirán en Wild durante cada giro gratis.
- Giros gratis **Chicos:** los rodillos 2, 3, 4 o 5 pueden convertirse en Wild aleatoriamente durante estos giros gratis; hasta tres rodillos puede convertirse en Wild a la vez.

Durante los giros gratis, se pueden activar giros gratis adicionales. No se puede cambiar el tipo de giros gratis reactivados; no hay un límite para los giros gratis reactivados.

Las ganancias derivadas del Scatter (5X, 15X, 30X el importe de la apuesta) se añaden a las ganancias derivadas de los giros gratis.

Durante los giros gratis, el importe de la apuesta sigue siendo el mismo que en la apuesta del giro que activó los giros gratis y no puede cambiarse.

3.4. Transformer

El símbolo **Transformer** solo puede aparecer en el rodillo del centro durante los giros normales y gratis y solo cuando el juego esté en el modo 3 (modo Transformer de izquierda a derecha).

Cuando aparezca el símbolo **Transformer**, convertirá los símbolos de pago bajo (9 a A) en la pantalla y a sí mismo en un símbolo aleatorio normal (ni Wild ni Scatter).

Las ganancias provenientes de las transformaciones se añaden a las ganancias existentes antes de las transformaciones, en caso de haberlas.

4. AUTOGIRO

La configuración del límite de pérdidas permite parar la función de autogiro automáticamente cuando el límite seleccionado + tus ganancias acumuladas - tus apuestas acumuladas sean iguales a 0.

Nota: la opción de autogiro no activa automáticamente giros gratis. Es necesaria la colaboración del jugador.

4.1. Versión Flash

Haz clic en **AUTOGIRO** para abrir la ventana de AJUSTES DE AUTOGIRO donde podrás configurar la función de autogiro.

En la ventana de AJUSTES DE AUTOGIRO puedes configurar lo siguiente:

- **Límite de pérdidas** - Introduce un número para el valor límite de pérdidas o utiliza los botones con las flechas hacia la izquierda y derecha con el fin de seleccionar un número para el valor límite de pérdidas.
- **Parar si las GANANCIAS alcanzan** - para activar esta función, haz clic en el botón de la izquierda e introduce un número para el valor de GANANCIAS o utiliza los botones con las flechas hacia la izquierda y derecha para seleccionar un número para el valor de GANANCIAS; haz clic en el botón a la izquierda de nuevo para desactivarlo.
- **Parar si ganas el JACKPOT**- (solo para juegos con jackpot progresivo o con un valor de Súper Premio especificado) para activar esta función, haz clic en el botón de la izquierda; haz clic en el botón a la izquierda de nuevo para desactivarlo.
- **Número de AUTOGIROS para jugar**- utiliza los botones con las flechas hacia la izquierda y derecha para seleccionar el número de autogiros.

Haz clic en EMPEZAR para cerrar la ventana de AJUSTES DE AUTOGIRO y empezar la función de autogiro con la actual apuesta seleccionada y el número de autogiros o haz clic en CANCELAR para cerrar la ventana de AJUSTES DE AUTOGIRO sin empezar la función de autogiro.

Haz clic en **PARAR** xx/yy para detener la función autogiro en cualquier momento; xx representa el número restante de autogiros y yy representa el número de autogiros seleccionados en la ventana AJUSTES DE AUTOGIROS.

4.2. Versión móvil

Para configurar el **autogiro**, dirígete a Ajustes y luego hacia el apartado de autogiro.

En el apartado de autogiro, puedes configurar lo siguiente:

- **Número de autogiros para jugar** - a la derecha del actual valor de **autogiro**, toca + para seleccionar un valor mayor o toca - para seleccionar un valor menor.
- **Límite de pérdidas:**
 - A la derecha del actual valor límite de crédito, toca + para seleccionar un valor mayor o toca - para seleccionar un valor menor.

- Toca el actual valor límite de ganancias, usa tu teclado numérico en pantalla para introducir el valor y después confirmar tu selección; toca X para cerrar la pantalla sin confirmar.
- **Parar si las ganancias alcanzan** - para permitir esta opción, toca el botón a la izquierda (toca el mismo botón para desactivarlo) y así podrás:
 - A la derecha del actual valor límite de ganancias, toca + para seleccionar un valor mayor o toca - para seleccionar un valor menor.
 - Toca el actual valor límite de ganancias, usa tu teclado numérico en pantalla para introducir el valor y después confirmar tu selección; toca X para cerrar la pantalla sin confirmar.
- **Parar si ganas el JACKPOT** - (solo para juegos con jackpot progresivo o con un valor de Súper Premio especificado) para activar esta función, toca el botón de la izquierda; toca el botón a la izquierda de nuevo para desactivarlo.

Para empezar el **autogiro** usando la apuesta actual, toca **ACTIVAR**. Para parar el **autogiro** en cualquier momento, toca  en la pantalla principal.

Nota: El número de autogiros restantes se visualizará en la mitad inferior de la pantalla.

5. OTROS BOTONES DE JUEGO

5.1. Versión Flash

Están disponibles los siguientes botones:

- **TABLA DE PAGOS** - Haz clic para abrir la tabla de pagos donde podrás encontrar:
 - Información acerca del pago de combinaciones ganadoras en tu divisa.
 - Información acerca de funciones especiales existentes o símbolos especiales y el pago de estos o de premios concretos.
 - Los botones de acceso directo del teclado y el resumen de las reglas de juego.
- **PARAR** - (disponible solo cuando los rodillos están girando) haz clic en este botón para detener los rodillos antes.
- **OMITIR** - (disponible durante las animaciones ganadoras) haz clic en este botón para omitir las animaciones ganadoras.
- Botón de **ventana de ajustes** - haz clic en el botón de la **herramienta** situada en la parte superior derecha de la pantalla principal del juego para abrir la ventana de ajustes desde donde podrás ajustar el volumen de sonido, visualizar el historial de juego o las reglas de juego detalladamente.

Nota: Para cerrar la ventana de ajustes puedes hacer clic en la pantalla principal del juego o haz clic en el botón **volver** en la parte superior derecha de la ventana de ajustes.

- **Botón de sonido** - Haz clic en **SONIDO** en la ventana de ajustes para abrir el panel de **sonidos y volumen** donde podrás utilizar los controles deslizantes para configurar los sonidos del juego, de fondo y de ganancias o el volumen general; haz clic en **GUARDAR** para guardar los cambios que realices.

Nota: haz clic en el botón en la parte derecha de SONIDO en la ventana de ajustes para activar o desactivar el sonido a los juegos.

- Botón de las **reglas** - haz clic en **REGLAS** en la ventana de ajustes para visualizar las reglas de juego detalladamente en una nueva ventana de navegación.
- Botón de **historial** - (solo en modo real) haz clic en **HISTORIAL** en la ventana de ajustes para visualizar el historial de juego.
- Botón de **pantalla completa** - haz clic en el botón situado en la parte superior izquierda de la **pantalla principal** del juego para activar en modo pantalla completa; para deshacerlo, haz clic en el botón otra vez o presiona ESC en tu teclado.
- **VOLVER** - haz clic en **VOLVER** cuando estés en la tabla de pagos para volver a la pantalla principal del juego.

5.2. Versión móvil

Están disponibles los siguientes botones:



– Toca el botón **Inicio** en la pantalla principal para cerrar el juego y abrir el sitio web de inicio en la misma ventana de navegación.



– Toca el botón **Info** en la pantalla principal para abrir la tabla de pagos donde se encuentra:

- Información acerca del pago de combinaciones ganadoras en monedas.
- Información acerca de funciones especiales existentes o símbolos especiales y el pago de estos o de premios concretos.
- Resumen de las reglas del juego.



– Toca el botón de **pantalla completa** en la pantalla principal para visualizar la ventana de juego en modo pantalla completa; toca otra vez para volver al modo normal.



– Toca el botón del **reloj** en el menú de ajustes para ver el historial de juego.



– Toca el botón de las **Reglas** en la tabla de pagos de juego para visualizarlas en una nueva ventana de navegación.



– Toca este botón en el menú de ajustes o en la tabla de pagos para volver a la pantalla principal.



– Toca este botón para confirmar y cerrar las ventanas de diálogo que han aparecido durante el juego.



– Toca este botón para configurar el sonido general del juego (también puedes ir al menú de ajustes y activar o desactivar el sonido).