



REGLAS DEL JUEGO

Keno

V 1.0 – marzo 2019

Índice

1. Introducción	3
2. Cuadro Resumen	3
3. Juego Winmore Park (Horse Racing)	3
4. Reglas generales del juego de azar	6
5. Tabla de premios	7
6. Pantallas	8

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

1. INTRODUCCIÓN

Keno es un juego de azar, en el cual, a través de un importe de partida se obtiene un tiempo de uso, disfrute y, ocasionalmente, premios en metálico.

El juego de azar se basa en la secuencia de eventos virtualizados determinados por un generador de número aleatorios. Durante la ejecución de los juegos de azar, se muestran imágenes generadas por ordenador que simulan elementos de la vida real.

2. CUADRO RESUMEN

Nombre del juego de azar	Keno
RTP teórico	81% a 95%
Divisa	Euros (€)
Importe mínimo participación	1€
Importe máximo participación	150€
Premio máximo	10.000€

3. JUEGO KENO

El objetivo del juego es predecir el resultado de un sorteo virtualizado, mediante la selección de 1 a 10 números sobre una cuadrícula de 80 números. El sorteo consta de 20 extracciones de números sobre los 80 iniciales.

El primer paso es seleccionar el evento o sorteo donde registrar las apuestas. Cada evento o sorteo indica su hora de comienzo. Una vez seleccionado el evento o sorteo, se desplegará la tabla de premios prevista para ese evento o sorteo. La tabla de premios indica la combinación ganadora, su probabilidad y el premio para cada resultado.

La selección y apuestas deben confirmarse antes de que comience el evento o sorteo. En los eventos o carreras próximos a comenzar, se mostrará un contador con el tiempo restante antes del cierre de este.

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

13:03 ID 431 ▼

13:05 ID 432 ▼

13:07 ID 433 ▲

Selec. Rap

Cabez Rep. Cola

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80

Elija de 1 a 10 números de 80
Elija los núm. que cree que
serán seleccionados al azar
Cuantos más elija, más podrá
ganar.

13:09 ID 434 ▼

13:11 ID 435 ▼

13:13 ID 436 ▼

13:15 ID 437 ▼

Cada selección realizada se visualiza en el boleto de apuestas. Una vez finalizada la selección, se indica el importe a apostar para cada una y se confirma la transacción de la apuesta (botón “Apostar”). Existe la opción de una selección al azar, mediante el selector previsto para ello. El boleto de apuesta muestra la cantidad total a apostar y el posible premio a conseguir, en base a la selección realizada.

Boletín Mis Ap.

Premio 1,22,44 35
2019/03/25 13:07:00 ID433

APUESTA

Las apuestas confirmadas se pueden verificar dentro del historial de apuestas correspondiente.

Premio 1,22,44 35
2019/03/25 @ 13:07:00 ID433

2.00

Gana: 70.00

BetID 1-836785

Premio 1,25,44 35
2019/03/25 @ 13:07:00 ID433

2.00

Gana: 70.00

BetID 1-836785

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

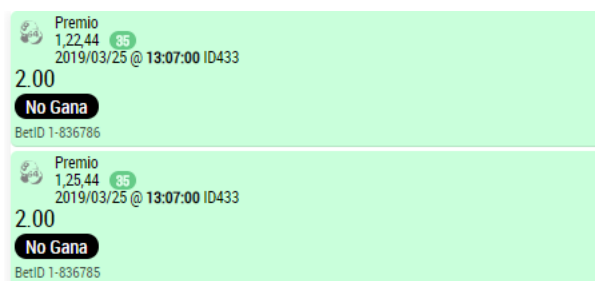
Es posible visualizar la secuencia de eventos virtualizados que conforman el juego de azar, a través del visor de eventos previsto.



El resultado del juego de azar se mostrará instantáneamente al jugador, una vez finalizada la secuencia de eventos virtualizados y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.



Las ganancias se reflejan en la cuenta de los jugadores después de que se muestran los resultados del evento. En algunas ocasiones, la actualización del saldo puede demorarse unos minutos.



Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

4. REGLAS GENERALES DEL JUEGO DE AZAR

Un generador de números aleatorios determina el resultado de la secuencia de eventos virtualizados. El generador de números aleatorios ha sido certificado de forma independiente.

El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es variable y se indica en las presentes reglas del juego.

Las apuestas se registran en el evento o sorteo seleccionado por el jugador.

Las apuestas deben confirmarse antes de que comience el evento o sorteo y el periodo de apuestas se cierre. Los jugadores son notificados de cualquier apuesta incompleta que caduque una vez comience el evento o sorteo.

Los jugadores son los únicos responsables de verificar que las apuestas realizadas se reflejen correctamente como su apuesta elegida, al confirmar la transacción ('Apostar' en el boleto de apuestas).

El importe mínimo y máximo de participación y los límites de premio máximo son establecidos por el operador en las presentes reglas del juego.

Los tipos de apuestas que se ofrecen pueden modificarse de vez en cuando.

No se permiten la cancelación de apuestas una vez confirmadas por el jugador.

El resultado del juego de azar se mostrará instantáneamente al jugador, una vez finalizada la secuencia de eventos virtualizados y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

La secuencia de eventos virtualizados tiene una duración media superior a 30 segundos.

Las ganancias se reflejan en la cuenta de los jugadores después de que se muestran los resultados del evento o carrera. En algunas ocasiones, la actualización del saldo puede demorarse unos minutos.

El mal funcionamiento del sistema anula todas las jugadas y pagos.

La lentitud en la conexión del dispositivo del usuario en la gestión de operaciones o en la visualización de la animación, no afecta al funcionamiento del sistema, ni a la capacidad de este para ejecutar el juego y determinar su resultado. En caso de que el usuario pierda la conexión de su dispositivo, durante la ejecución del juego de azar, este seguirá el flujo previsto.

Si el jugador recupera la conexión, el juego de azar se mostrará en el mismo estado que cuando se perdió la misma.

En caso de que alguno de los componentes necesarios para la inicialización del juego de azar, no se encuentren cargados en el momento del inicio de la ejecución de este, no se llevará a cabo dicha ejecución.

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

Aunque se produce en raras ocasiones, debido a la naturaleza de la transmisión (streaming), los comentarios sobre la secuencia de eventos virtualizados y la información mostrada en estos pueden no estar sincronizados. En cualquier caso, este hecho no afecta en el resultado.

Los participantes (caballos, perros, conductores, equipos...) de los juegos de azar, nunca son eliminados de los juegos de azar.

No existen los empates en los juegos de azar sobre eventos virtualizados de carreras.

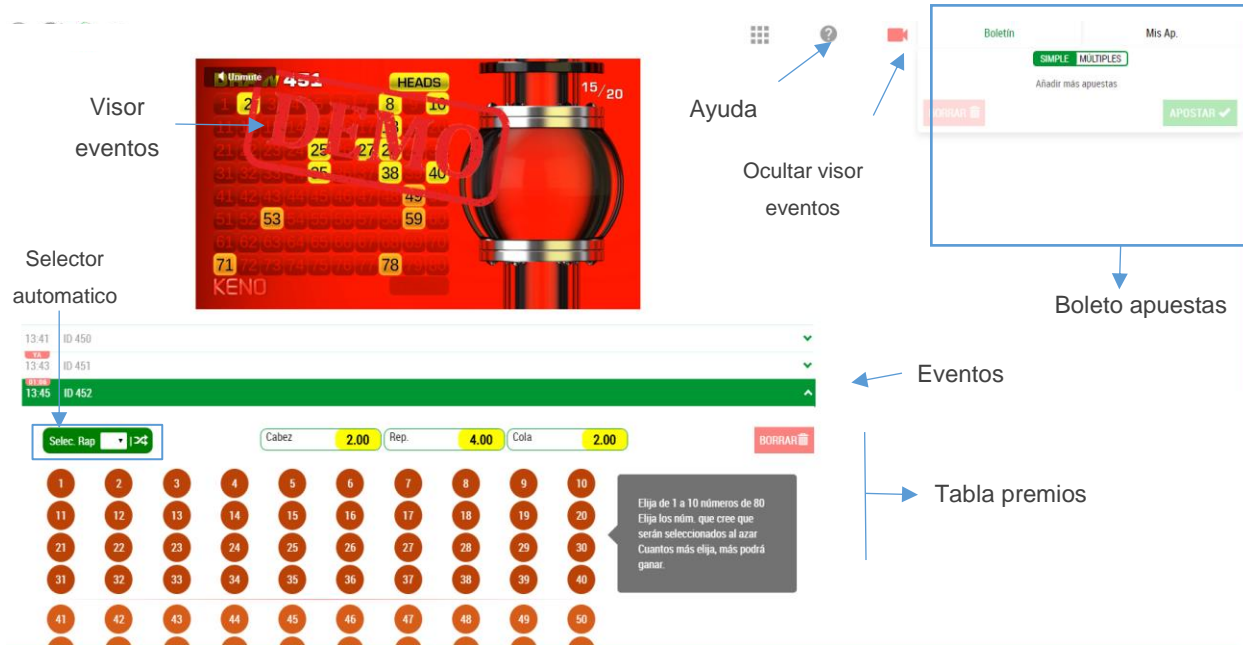
5. TABLA DE PREMIOS

Una vez seleccionado el evento o sorteo, se desplegará la tabla de premios prevista para ese evento. La tabla de premios indica la combinación ganadora, su probabilidad y el premio para cada resultado. Las combinaciones previstas son:

Combinación	Descripción
Selección de 1 a 10 números	Predecir tantos números como sea posible del resultado del sorteo. La tabla de premios indica el premio asignado a cada selección.
Cabecera o Head	Predecir si 11 o más números del resultado del sorteo estarán en la parte superior de la cuadrícula de 80 números.
Repartido o Even	Predecir si el mismo número (10) de números del resultado del sorteo estarán en la parte superior e inferior de la cuadrícula de 80 números.
Cola o Tails	Predecir si 11 o más números del resultado del sorteo estarán en la parte inferior de la cuadrícula de 80 números.

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

6. PANTALLAS



Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito