



REGLAS DEL JUEGO

Racing Roulette

V 1.0 – marzo 2019

Índice

1. Introducción	3
2. Cuadro Resumen	3
3. Juego Racing Roulette.....	3
4. Reglas generales del juego de azar.....	7
5. Tabla de premios	8
6. Pantallas	11

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

1. INTRODUCCIÓN

Racing Roulette es un juego de azar, en el cual, a través de un importe de partida se obtiene un tiempo de uso, disfrute y, ocasionalmente, premios en metálico.

El juego de azar se basa en la secuencia de eventos virtualizados determinados por un generador de número aleatorios. Durante la ejecución de los juegos de azar, se muestran imágenes generadas por ordenador que simulan elementos de la vida real.

2. CUADRO RESUMEN

Nombre del juego de azar	Racing Roulette
RTP teórico	70% a 90%
Divisa	Euros (€)
Importe mínimo participación	1€
Importe máximo participación	150€
Premio máximo	10.000€

3. JUEGO RACING ROULETTE

El objetivo del juego es predecir el resultado de una carrera de caballos virtualizada, donde cada participante tiene asignado un número y color diferente (rojo, negro o verde).

El primer paso es seleccionar el evento o carrera donde registrar las apuestas. Cada evento o carrera indica su hora de comienzo. Una vez seleccionado el evento o carrera, se desplegará la tabla de premios prevista para ese evento o carrera. La tabla de premios indica la combinación ganadora, su probabilidad y el premio para cada resultado.

La selección y apuestas deben confirmarse antes de que comience el evento o carrera. En los eventos o carreras próximos a comenzar, se mostrará un contador con el tiempo restante antes del cierre de este.

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

11:56	ID 9299 - MILNERTON 1000	▼
11:58	ID 9300 - PALMRIDGE 1000	▼
12:00	ID 9301 - BAKERSFIELD 1000	▼
12:02	ID 9302 - MILNERTON 1000	▲

GANADOR	
Rojo 2	Negro 2
Impar 2	Par 2
Low 2	High 2

PRIMEROS 2 CUALQ ORDEN	
●● / ●●	6
●● / ●●	2.5
●●	2

PRIMEROS 3 CUALQ ORDEN	
●●● / ●●●	8.5
●●● / ●●●	6.5
●●● / ●●●	1.5
●●●	7

SELECC. SUS CABALLOS

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 BORRAR

SELECCIONE 1 O MÁS	
Gana	12
Hacer	6
Show	4

SELECCIONE 2 O MÁS	
Primeros 2 cualq orden	62

SELECCIONE 3 O MÁS	
Primeros 3 cualq orden	200

12:04	ID 9303 - PALMRIDGE 1000	▼
12:06	ID 9304 - BAKERSFIELD 1000	▼
12:08	ID 9305 - MILNERTON 1000	▼
12:10	ID 9306 - PALMRIDGE 1000	▼
12:12	ID 9307 - BAKERSFIELD 1000	▼
12:14	ID 9308 - MILNERTON 1000	▼

Cada selección realizada se visualiza en el boleto de apuestas. Una vez finalizada la selección, se indica el importe a apostar para cada una y se confirma la transacción de la apuesta (botón “Apostar”). El boleto de apuesta muestra la cantidad total a apostar y el posible premio a conseguir, en base a la selección realizada.

Boletín
Mis Ap.

SIMPLE MULTIPLES

1
5
10
50
100

Ganador Negro 2
 2019/03/25 12:02:00 ID9302

Gana: 4.00

Primeros 2 cualq orden
 ●● 2
 2019/03/25 12:02:00 ID9302

Gana: 4.00

APUESTA


APUESTA TOTAL
4.00


"GANANCIA" TOT
8.00

BORRAR
APOSTAR ✓

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

Las apuestas confirmadas se pueden verificar dentro del historial de apuestas correspondiente.

 Primeros 2 cualq orden
●●● 2
2019/03/25 @ 12:02:00 ID9302
2.00
Gana: 4.00
BetID 1-836765

 Ganador
Negro 2
2019/03/25 @ 12:02:00 ID9302
2.00
Gana: 4.00
BetID 1-836764

Es posible visualizar la secuencia de eventos virtualizados que conforman el juego de azar, a través del visor de eventos previsto.



El resultado del juego de azar se mostrará instantáneamente al jugador, una vez finalizada la secuencia de eventos virtualizados y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

12:02 ID 9302 - MILNERTON 1000
^

RESULT 2019/03/25 GANANA 4.00

● Apuesta Gan
 ● Result
 ● No Gana

<p>GANADOR</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td style="background-color: #cccccc;">Rojo</td><td style="background-color: #ffff00;">2</td><td style="background-color: #000000;">Negro</td><td style="background-color: #ffff00;">2</td></tr> <tr><td style="background-color: #cccccc;">Impar</td><td style="background-color: #ffff00;">2</td><td style="background-color: #cccccc;">Par</td><td style="background-color: #ffff00;">2</td></tr> <tr><td style="background-color: #cccccc;">Low</td><td style="background-color: #ffff00;">2</td><td style="background-color: #cccccc;">High</td><td style="background-color: #ffff00;">2</td></tr> </table>	Rojo	2	Negro	2	Impar	2	Par	2	Low	2	High	2	<p>PRIMEROS 2 CUALQ ORDEN</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td style="background-color: #cccccc;">● / ●</td><td style="background-color: #ffff00;">6</td></tr> <tr><td style="background-color: #cccccc;">● / ●</td><td style="background-color: #ffff00;">2.5</td></tr> <tr><td style="background-color: #008000;">● / ●</td><td style="background-color: #ffff00;">2</td></tr> </table>	● / ●	6	● / ●	2.5	● / ●	2	<p>PRIMEROS 3 CUALQ ORDEN</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td style="background-color: #cccccc;">● / ● / ●</td><td style="background-color: #ffff00;">8.5</td></tr> <tr><td style="background-color: #cccccc;">● / ● / ●</td><td style="background-color: #ffff00;">6.5</td></tr> <tr><td style="background-color: #cccccc;">● / ● / ●</td><td style="background-color: #ffff00;">1.5</td></tr> <tr><td style="background-color: #cccccc;">● / ● / ●</td><td style="background-color: #ffff00;">7</td></tr> </table>	● / ● / ●	8.5	● / ● / ●	6.5	● / ● / ●	1.5	● / ● / ●	7
Rojo	2	Negro	2																									
Impar	2	Par	2																									
Low	2	High	2																									
● / ●	6																											
● / ●	2.5																											
● / ●	2																											
● / ● / ●	8.5																											
● / ● / ●	6.5																											
● / ● / ●	1.5																											
● / ● / ●	7																											

8 12

11

7

GANANA

6

6

HACER

4

4

4

SHOW

Las ganancias se reflejan en la cuenta de los jugadores después de que se muestran los resultados del evento. En algunas ocasiones, la actualización del saldo puede demorarse unos minutos.

Primeros 2 cualq orden

● ● 2

2019/03/25 @ 12:02:00 ID9302

2.00

Ganado: 4.00

BetID 1-836765

Ganador Negro

● 2

2019/03/25 @ 12:02:00 ID9302

2.00

No Gana

BetID 1-836764

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

4. REGLAS GENERALES DEL JUEGO DE AZAR

Un generador de números aleatorios determina el resultado de la secuencia de eventos virtualizados. El generador de números aleatorios ha sido certificado de forma independiente.

El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es variable y se indica en las presentes reglas del juego.

Las apuestas se registran en el evento o carrera seleccionado por el jugador.

Las apuestas deben confirmarse antes de que comience el evento o carrera y el periodo de apuestas se cierre. Los jugadores son notificados de cualquier apuesta incompleta que caduque una vez comience el evento o carrera.

Los jugadores son los únicos responsables de verificar que las apuestas realizadas se reflejen correctamente como su apuesta elegida, al confirmar la transacción ('Apostar' en el boleto de apuestas).

El importe mínimo y máximo de participación y los límites de premio máximo son establecidos por el operador en las presentes reglas del juego.

Los tipos de apuestas que se ofrecen pueden modificarse de vez en cuando.

No se permiten la cancelación de apuestas una vez confirmadas por el jugador.

El resultado del juego de azar se mostrará instantáneamente al jugador, una vez finalizada la secuencia de eventos virtualizados y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

La secuencia de eventos virtualizados tiene una duración media superior a 30 segundos.

Las ganancias se reflejan en la cuenta de los jugadores después de que se muestran los resultados del evento o carrera. En algunas ocasiones, la actualización del saldo puede demorarse unos minutos.

El mal funcionamiento del sistema anula todas las jugadas y pagos.

La lentitud en la conexión del dispositivo del usuario en la gestión de operaciones o en la visualización de la animación, no afecta al funcionamiento del sistema, ni a la capacidad de este para ejecutar el juego y determinar su resultado. En caso de que el usuario pierda la conexión de su dispositivo, durante la ejecución del juego de azar, este seguirá el flujo previsto.

Si el jugador recupera la conexión, el juego de azar se mostrará en el mismo estado que cuando se perdió la misma.

En caso de que alguno de los componentes necesarios para la inicialización del juego de azar, no se encuentren cargados en el momento del inicio de la ejecución de este, no se llevará a cabo dicha ejecución.

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

Aunque se produce en raras ocasiones, debido a la naturaleza de la transmisión (streaming), los comentarios sobre la secuencia de eventos virtualizados y la información mostrada en estos pueden no estar sincronizados. En cualquier caso, este hecho no afecta en el resultado.

Los participantes (caballos, perros, conductores, equipos...) de los juegos de azar, nunca son eliminados de los juegos de azar.

No existen los empates en los juegos de azar sobre eventos virtualizados de carreras.

5. TABLA DE PREMIOS

Una vez seleccionado el evento o carrera, se desplegará la tabla de premios prevista para ese evento o carrera. La tabla de premios indica la combinación ganadora, su probabilidad y el premio para cada resultado. Las combinaciones previstas son:

Combinación	Descripción
Ganador	<p>Predecir el participante (caballos) que finalizará la carrera en primer lugar o posición. Siendo:</p> <p>“Rojo” si el participante que finalizará la carrera en primer lugar o posición tiene asignado el color rojo.</p> <p>“Negro” si el participante que finalizará la carrera en primer lugar o posición tiene asignado el color negro.</p> <p>“Impar” si el participante que finalizará la carrera en primer lugar o posición tiene asignado un número impar. Si la carrera es de 13 participantes, los números impar serán: 1, 3, 5,7, 9 o 11. Si la carrera es de 11 participantes, los números impar serán: 1, 3, 5,7 o 9. Si la carrera es de 9 participantes, los números impar serán: 1, 3, 5 o 7.</p> <p>“Par” si el participante que finalizará la carrera en primer lugar o posición tiene asignado un número par. Si la carrera es de 13 participantes, los números impar serán: 2, 4, 6, 8, 10 o 12. Si la carrera es de 11 participantes, los números impar serán: 2, 4, 6, 8 o 10. Si la carrera es de 9 participantes, los números impar serán: 2, 4, 6 o 8.</p> <p>“Low” si el participante que finalizará la carrera en primer lugar o posición tiene asignado alguno de los siguientes números: Si la carrera es de 13 participantes, los números “low”</p>

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

	<p>serán: 1, 2, 3, 4, 5 o 6. Si la carrera es de 11 participantes, los números “low” serán: 1, 2, 3, 4 o 5. Si la carrera es de 9 participantes, los números “low” serán: 1, 2, 3 o 4.</p> <p>“High” si el participante que finalizará la carrera en primer lugar o posición tiene asignado alguno de los siguientes números: Si la carrera es de 13 participantes, los números “high” serán: 7, 8, 9, 10, 11 o 12. Si la carrera es de 11 participantes, los números “high” serán: 6, 7, 8, 9 o 10. Si la carrera es de 9 participantes, los números “high” serán: 5, 6, 7 o 8.</p> <p>El participante con número asignado 0 y color verde, está excluido para esta combinación.</p>
Gana	Predecir el participante (caballos) que finalizará la carrera en primer lugar o posición
Posición	Predecir el participante (caballos) que finalizará la carrera en primer o segundo lugar o posición.
Show	Predecir el participante (caballos) que finalizará la carrera en primer, segundo o tercer lugar o posición.
Color de 2 primeros CUALQUIER ORDEN	<p>Predecir el color asignado a los dos participantes (caballos) finalizarán la carrera en primer y segundo lugar o posición (en cualquier orden). Siendo:</p> <p>(verde/negro) si los participantes que finalizarán la carrera en primer y segundo lugar o posición (en cualquier orden), tienen asignado el color verde y negro.</p> <p>(verde/rojo) si los participantes que finalizarán la carrera en primer y segundo lugar o posición (en cualquier orden), tienen asignado el color verde y rojo.</p> <p>(negro/negro) si los participantes que finalizarán la carrera en primer y segundo lugar o posición (en cualquier orden), tienen asignado el color negro y negro.</p> <p>(rojo/rojo) si los participantes que finalizarán la carrera en primer y segundo lugar o posición (en cualquier orden), tienen asignado el color rojo y rojo.</p> <p>(rojo/negro) si los participantes que finalizarán la carrera en primer y segundo lugar o posición (en cualquier orden), tienen asignado el color negro y rojo.</p>
Color de 3 primeros CUALQUIER ORDEN	Predecir el color asignado a los tres participantes (caballos) finalizarán la carrera en primer, segundo y tercer lugar o posición (en cualquier orden). Siendo:

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

	<p>(verde/rojo/rojo) si los participantes que finalizarán la carrera en primer, segundo y tercer lugar o posición (en cualquier orden), tienen asignado el color verde, rojo y rojo.</p> <p>(verde/negro/negro) si los participantes que finalizarán la carrera en primer, segundo y tercer lugar o posición (en cualquier orden), tienen asignado el color verde, negro y negro.</p> <p>(rojo/rojo/rojo) si los participantes que finalizarán la carrera en primer, segundo y tercer lugar o posición (en cualquier orden), tienen asignado el color rojo, rojo y rojo.</p> <p>(negro /negro/negro) si los participantes que finalizarán la carrera en primer, segundo y tercer lugar o posición (en cualquier orden), tienen asignado el color negro, negro y negro.</p> <p>(negro/rojo/rojo) si los participantes que finalizarán la carrera en primer, segundo y tercer lugar o posición (en cualquier orden), tienen asignado el color negro, rojo y rojo.</p> <p>(rojo /negro/negro) si los participantes que finalizarán la carrera en primer, segundo y tercer lugar o posición (en cualquier orden), tienen asignado el color rojo, negro y negro.</p> <p>(negro/rojo/verde) si los participantes que finalizarán la carrera en primer, segundo y tercer lugar o posición (en cualquier orden), tienen asignado el color negro, rojo y verde.</p>
<p>Dos primeros en CUALQUIER ORDEN (Quinella)</p>	<p>Predecir que dos participantes (caballos) finalizarán la carrera en primer y segundo lugar o posición (en cualquier orden)</p>
<p>Tres primeros en CUALQUIER ORDEN (Trio)</p>	<p>Predecir que tres participantes (caballos) finalizarán la carrera en primer, segundo y tercer lugar o posición (en cualquier orden)</p>

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

6. PANTALLAS

Visor eventos

Ayuda

Ocultar visor eventos

Boleto apuestas

Eventos

Tabla premios

Unmute

9329 00 23

DEMO

12:54 ID 9328 - BAKERSFIELD 1000

12:55 ID 9329 - MILNERTON 1000

12:58 ID 9330 - PALMRRIDGE 1000

GANADOR

Rojo 2 Negro 2

Impar 2 Par 2

Low 2 High 2

PRIMEROS 2 CUALQ ORDEN

6

2.5

2

PRIMEROS 3 CUALQ ORDEN

8.5

6.5

1.5

7

SELECC. SUS CABALLOS

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

SELECCIONE 1 O MÁS

SELECCIONE 2 O MÁS

SELECCIONE 3 O MÁS

12 62 200

BORRAR

Boletin Mis Ap.

SIMPLE MULTIPLES

Añadir más apuestas

APOSTAR

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito