



REGLAS DEL JUEGO

Winmore Park (Horse Racing)

V 1.0 – marzo 2019

Índice

| | |
|---|----|
| 1. Introducción | 3 |
| 2. Cuadro Resumen | 3 |
| 3. Juego Winmore Park (Horse Racing) | 3 |
| 4. Reglas generales del juego de azar | 7 |
| 5. Tabla de premios | 8 |
| 6. Pantallas | 10 |

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

1. INTRODUCCIÓN

Winmore Park (Horse Racing) es un juego de azar, en el cual, a través de un importe de partida se obtiene un tiempo de uso, disfrute y, ocasionalmente, premios en metálico.

El juego de azar se basa en la secuencia de eventos virtualizados determinados por un generador de número aleatorios. Durante la ejecución de los juegos de azar, se muestran imágenes generadas por ordenador que simulan elementos de la vida real.

2. CUADRO RESUMEN

| | |
|-------------------------------------|-----------------------------|
| Nombre del juego de azar | Winmore Park (Horse Racing) |
| RTP teórico | 72% a 90% |
| Divisa | Euros (€) |
| Importe mínimo participación | 1€ |
| Importe máximo participación | 150€ |
| Premio máximo | 10.000€ |













3. JUEGO WINMORE PARK (HORSE RACING)

El objetivo del juego es predecir el resultado de una carrera de caballos virtualizada.

El primer paso es seleccionar el evento o carrera donde registrar las apuestas. Cada evento o carrera indica su hora de comienzo. Una vez seleccionado el evento o carrera, se desplegará la tabla de premios prevista para ese evento o carrera. La tabla de premios indica la combinación ganadora, su probabilidad y el premio para cada resultado.

La selección y apuestas deben confirmarse antes de que comience el evento o carrera. En los eventos o carreras próximos a comenzar, se mostrará un contador con el tiempo restante antes del cierre de este.

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

| Time | ID | Event | VAL. | ULT. 5 | GANA | HACER | 1ER DOS | 1ER TRES |
|-------|---|-------------------|----------|-----------|------|-------|--------------------|------------------------|
| 10:50 | ID 1286 | WINMORE PARK 1000 | | | | | | |
| 10:52 | ID 1287 | WINMORE PARK 1000 | | | | | | |
| 10:54 | ID 1288 | WINMORE PARK 1000 | | | | | | |
| 10:56 | ID 1289 | WINMORE PARK 1000 | | | | | | |
| 10:58 | ID 1290 | WINMORE PARK 1000 | | | | | | |
| 5 |  | Caribbean Stud | F1 ★★★★★ | 6,1,0,1,1 | 3.5 | 2.06 | 1er 2 ^a | 1er 2 ^a 3er |
| 2 |  | Big Boy | F2 ★★★★★ | 4,0,1,8,6 | 5.9 | 2.62 | 1er 2 ^a | 1er 2 ^a 3er |
| 3 |  | Explosive Spirit | F3 ★★★ | 3,0,4,1,5 | 7.5 | 2.87 | 1er 2 ^a | 1er 2 ^a 3er |
| 7 |  | National Violet | ★★★ | 1,7,4,5,3 | 8.5 | 3.1 | 1er 2 ^a | 1er 2 ^a 3er |
| 4 |  | Treble Allowance | ★★★★ | 0,8,0,2,7 | 10 | 3.4 | 1er 2 ^a | 1er 2 ^a 3er |
| 9 |  | Sassy Becky | ★★★★ | 0,5,0,1,0 | 13 | 3.7 | 1er 2 ^a | 1er 2 ^a 3er |
| 12 |  | Evasive | ★★★ | 5,1,0,7,7 | 17 | 4.1 | 1er 2 ^a | 1er 2 ^a 3er |
| 6 |  | Kwik Start | ★★★ | 0,2,0,0,0 | 18 | 4.3 | 1er 2 ^a | 1er 2 ^a 3er |
| 10 |  | Best Man | ★★★ | 0,5,8,6,0 | 24 | 4.7 | 1er 2 ^a | 1er 2 ^a 3er |
| 1 |  | Bold Bidder | ★★★ | 0,0,0,0,2 | 29 | 5.2 | 1er 2 ^a | 1er 2 ^a 3er |
| 8 |  | North Star | ★★★ | 6,4,0,0,7 | 33 | 5.5 | 1er 2 ^a | 1er 2 ^a 3er |
| 11 |  | Thermostatic | ★★★ | 0,1,2,0,8 | 44 | 6 | 1er 2 ^a | 1er 2 ^a 3er |

0 Combi 0

| | | | | | | | | |
|-------|---------|-------------------|--|--|--|--|--|--|
| 11:00 | ID 1271 | WINMORE PARK 1000 | | | | | | |
| 11:02 | ID 1272 | WINMORE PARK 1000 | | | | | | |
| 11:04 | ID 1273 | WINMORE PARK 1000 | | | | | | |

Cada selección realizada se visualiza en el boleto de apuestas. Una vez finalizada la selección, se indica el importe a apostar para cada una y se confirma la transacción de la apuesta (botón “Apostar”). El boleto de apuesta muestra la cantidad total a apostar y el posible premio a conseguir, en base a la selección realizada.

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

Boletín Mis Ap.

SIMPLE MÚLTIPLES

1 5 10 50 100

Gana
5. Caribbean Stud 3.5
2019/03/25 10:58:00 ID1270
2 Gana: 7.00

Hacer
7. National Violet 3.1
2019/03/25 10:58:00 ID1270
2 Gana: 6.20

APUESTA
2

APUESTA TOTAL 4.00
"GANANCIA" TOT 13.20

BORRAR APOSTAR

Las apuestas confirmadas se pueden verificar dentro del historial de apuestas correspondiente.

Hacer
12. Boschendal 2.19
2019/03/25 @ 11:00:00 ID1271
2.00
Gana: 4.38
BetID 1-836755

Hacer
4. Night Sky 3.1
2019/03/25 @ 11:00:00 ID1271
2.00
Gana: 6.20
BetID 1-836754

Es posible visualizar la secuencia de eventos virtualizados que conforman el juego de azar, a través del visor de eventos previsto.

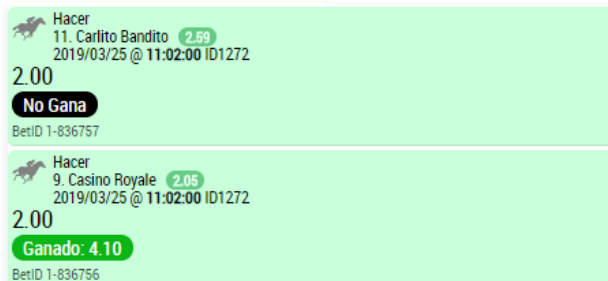


El resultado del juego de azar se mostrará instantáneamente al jugador, una vez finalizada la secuencia de eventos virtualizados y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

| 10:58 101220 WINMORE PARK 1000 | | | | | | GANA 0.00 |
|--------------------------------|--------------------|----------------------------------|-----------|------|-------|------------------------------------|
| RESULT 2019/03/25 | | ● Apuesta Gan ● Result ● No Gana | | | | |
| | | VAL | ULT. 5 | GANA | HACER | |
| 1 | 7 National Violet | ★★★ | 1,7,4,5,3 | 8.5 | 3.1 | DOS TEROS [7/9] En Orden 77 |
| 2 | 9 Sassy Becky | ★★★ | 0,5,0,1,0 | 13 | 3.7 | Cualq. Ord 46 |
| 3 | 2 Big Boy | F2 ★★★ | 4,0,1,8,6 | 5.9 | 2.62 | TRES TEROS [7/9/2] En Orden 604 |
| 4 | 11 Thermostatic | ★★★ | 0,1,2,0,8 | 44 | 6 | Cualq. Ord 95 |
| 5 | 10 Best Man | ★★ | 0,5,8,6,0 | 24 | 4.7 | |
| 6 | 6 Kwik Start | ★★ | 0,2,0,0,0 | 18 | 4.3 | |
| 7 | 12 Evasive | ★★★ | 5,1,0,7,7 | 17 | 4.1 | |
| 8 | 4 Treble Allowance | ★★★ | 0,8,0,2,7 | 10 | 3.4 | |
| 9 | 3 Explosive Spirit | F3 ★★★ | 3,0,4,1,5 | 7.5 | 2.87 | |
| 10 | 1 Bold Bidder | ★★★ | 0,0,0,0,2 | 29 | 5.2 | |
| 11 | 8 North Star | ★★ | 6,4,0,0,7 | 33 | 5.5 | |
| 12 | 5 Caribbean Stud | F1 ★★★ | 6,1,0,1,1 | 3.5 | 2.06 | |

Las ganancias se reflejan en la cuenta de los jugadores después de que se muestran los resultados del evento. En algunas ocasiones, la actualización del saldo puede demorarse unos minutos.

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito



4. REGLAS GENERALES DEL JUEGO DE AZAR

Un generador de números aleatorios determina el resultado de la secuencia de eventos virtualizados. El generador de números aleatorios ha sido certificado de forma independiente.

El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es variable y se indica en las presentes reglas del juego.

Las apuestas se registran en el evento o carrera seleccionado por el jugador.

Las apuestas deben confirmarse antes de que comience el evento o carrera y el periodo de apuestas se cierre. Los jugadores son notificados de cualquier apuesta incompleta que caduque una vez comience el evento o carrera.

Los jugadores son los únicos responsables de verificar que las apuestas realizadas se reflejen correctamente como su apuesta elegida, al confirmar la transacción ('Apostar' en el boleto de apuestas).

El importe mínimo y máximo de participación y los límites de premio máximo son establecidos por el operador en las presentes reglas del juego.

Los tipos de apuestas que se ofrecen pueden modificarse de vez en cuando.

No se permiten la cancelación de apuestas una vez confirmadas por el jugador.

El resultado del juego de azar se mostrará instantáneamente al jugador, una vez finalizada la secuencia de eventos virtualizados y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

La secuencia de eventos virtualizados tiene una duración media superior a 30 segundos.

Las ganancias se reflejan en la cuenta de los jugadores después de que se muestran los resultados del evento o carrera. En algunas ocasiones, la actualización del saldo puede demorarse unos minutos.

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

El mal funcionamiento del sistema anula todas las jugadas y pagos.

La lentitud en la conexión del dispositivo del usuario en la gestión de operaciones o en la visualización de la animación, no afecta al funcionamiento del sistema, ni a la capacidad de este para ejecutar el juego y determinar su resultado. En caso de que el usuario pierda la conexión de su dispositivo, durante la ejecución del juego de azar, este seguirá el flujo previsto.

Si el jugador recupera la conexión, el juego de azar se mostrará en el mismo estado que cuando se perdió la misma.

En caso de que alguno de los componentes necesarios para la inicialización del juego de azar, no se encuentren cargados en el momento del inicio de la ejecución de este, no se llevará a cabo dicha ejecución.

Aunque se produce en raras ocasiones, debido a la naturaleza de la transmisión (streaming), los comentarios sobre la secuencia de eventos virtualizados y la información mostrada en estos pueden no estar sincronizados. En cualquier caso, este hecho no afecta en el resultado.

Los participantes (caballos, perros, conductores, equipos...) de los juegos de azar, nunca son eliminados de los juegos de azar.

No existen los empates en los juegos de azar sobre eventos virtualizados de carreras.

5. TABLA DE PREMIOS

Una vez seleccionado el evento o carrera, se desplegará la tabla de premios prevista para ese evento. La tabla de premios indica la combinación ganadora, su probabilidad y el premio para cada resultado. Las combinaciones previstas son:

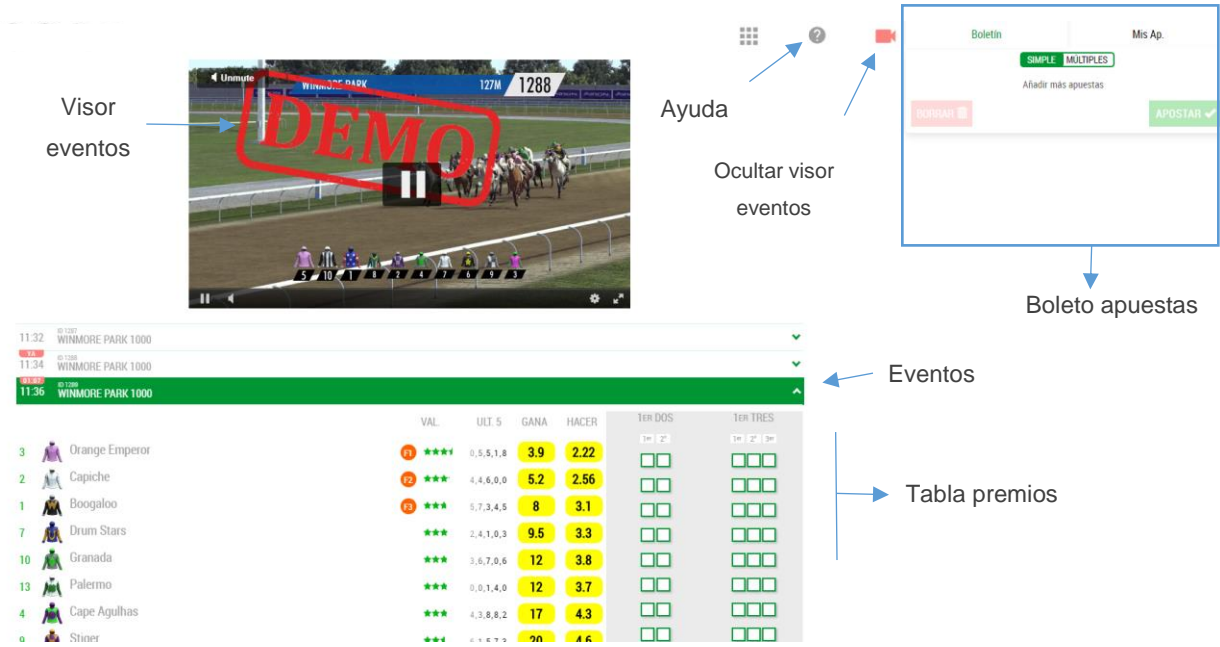
| Combinación | Descripción |
|----------------|--|
| Ganador o Gana | Predecir el participante (caballos, perros, conductores...) que finalizará la carrera en primer lugar o posición. |
| Posición | Predecir el participante (caballos, perros, conductores...) que finalizará la carrera en primer, segundo o tercer lugar o posición. En caso de que el número de participantes sea menor a 8 participantes, predecir el participante (caballos, perros, conductores...) que finalizará la carrera en primer o segundo lugar o posición. |

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

| | |
|---|--|
| Dos EN ORDEN (Forecast o Exacta) | Predecir que dos participantes (caballos, perros, conductores...) finalizarán la carrera en primer y segundo lugar o posición respectivamente (orden exacto) |
| Dos CUALQUIER ORDEN (Reverse Forecast o Quinella) | Predecir que dos participantes (caballos, perros, conductores...) finalizarán la carrera en primer y segundo lugar o posición (en cualquier orden) |
| Tres EN ORDEN (Tricast o Trifecta) | Predecir que dos participantes (caballos, perros, conductores...) finalizarán la carrera en primer, segundo y tercer lugar o posición respectivamente (orden exacto) |
| Tres CUALQUIER ORDEN (Reverse Tricast o Trio) | Predecir que dos participantes (caballos, perros, conductores...) finalizarán la carrera en primer, segundo y tercer lugar o posición (en cualquier orden) |

Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito

6. PANTALLAS



Este documento es propiedad de KIRON INTERACTIVE LIMITED (o KIRON) y contiene información confidencial, secreta y mercantil. No puede ser transferido sin custodia o el control de KIRON, excepto lo autorizado por escrito por la Dirección de KIRON. Este documento ni la información que contiene puede ser utilizado, transferido, reproducido, publicado o divulgado, en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, con excepción de lo expresamente autorizado por la Dirección de KIRON, en un acuerdo por escrito