

## **Game Information for American Roulette Gold**

---

**HTML5 – Table Games**

## Table of Contents

---

Pagos de juego .....	3
Apuestas y pagos .....	3
General .....	3
Apuestas internas y externas .....	4
Realizar una apuesta .....	5

## Pagos de juego

---

Para calcular el pago, divida los premios. Por ejemplo, en 2 a 1, se divide 2 entre 1 = 2. Multiplique el resultado por la apuesta normal + la apuesta normal = su ganancia total.

Apuestas internas	Premios
Directa	35:1
Dividir	17:1
3ª carta, 4ª carta, 5ª carta, 6ª carta, 7ª carta	11:1
Esquina	8:1
Apuesta a línea de cinco números	6:1
Línea	5:1
Apuestas externas	Premios
Columna	2:1
Docena	2:1
Al par	1:1

## Apuestas y pagos

---

- Se pueden realizar diferentes tipos de apuestas normales en la mesa. Los tipos son apuestas internas y apuestas externas.
- Cada tipo de apuesta tiene un límite máximo.
- Para calcular el pago, divida los premios. Por ejemplo, en 2 a 1, se divide 2 entre 1 = 2. Multiplique el resultado por la apuesta normal + la apuesta normal = su ganancia total.

## General

---

- Este juego se basa en la ruleta estándar tipo americano.
- La ruleta de tipo americano tiene casillas numeradas que van desde el 00 hasta el 36.
- Cuando comienza el juego, la bola cae en la ruleta que gira y se detiene en una casilla numerada.
- El jugador apuesta por la casilla numerada en la que cree que se detendrá la bola.

## Apuestas internas y externas

---

Se pueden realizar diferentes tipos de apuestas normales en la mesa. Los tipos son apuestas internas y apuestas externas.

Apuestas internas	Colocación de fichas
<b>Directa</b> Una apuesta por un solo número.	En el centro del número.
<b>Dividir</b> Una apuesta por dos números adyacentes.	En la línea que separa los números.
<b>3ª carta, 4ª carta, 5ª carta, 6ª carta, 7ª carta</b> Una apuesta por tres números cualesquiera de una fila.	En la línea exterior al inicio de la fila.
<b>Esquina</b> Una apuesta por un bloque de cuatro números.	En el punto del centro de los cuatro números de la apuesta directa.
<b>Línea de cinco números</b> Una apuesta a cinco números, que incluye los números 00, 0, 1, 2 y 3.	En la intersección de las líneas que dividen el 0 y el 1.
<b>Línea</b> Una apuesta a seis números, que incluye dos filas adyacentes.	En la línea situada por encima de las apuestas de docena, de modo que quede entre las dos filas que se desean cubrir.
Apuestas externas	Colocación de fichas
<b>Columna</b> Una apuesta por una de las tres columnas verticales.	En la parte inferior de las columnas.
<b>Docena</b> Una apuesta por doce números, que pueden ser altos, medios o bajos.	En una de las siguientes zonas: Primeros 12, Segundos 12 o Terceros 12.
<b>Al par</b> Una apuesta por dieciocho números.	En uno de los siguientes cuadros: Pares, Impares, Rojo, Negro, 1-18 o 19-36.

## Realizar una apuesta

---

1. Deslice el selector de fichas para elegir el tamaño de ficha con el que desea apostar.
2. Toque la zona de apuesta en la mesa para realizar una apuesta. O toque con dos dedos la mesa para ampliarla y hacer una apuesta.

Otras opciones de apuesta:

Aumentar apuesta	Toque el montón de fichas y el número de fichas aumentará en uno.
Borrar apuesta	Toque <b>Borrar apuestas</b> y todas las apuestas se retirarán de la mesa.
Volver a apostar	Toque <b>Volver a apostar</b> para colocar el mismo número de fichas que en la partida anterior.