

Game Information for 9 Masks of Fire™

Desktop HTML5 - Slot Games

9 Masks of Fire™

Reglas de juego

Consulte los apartados de abajo si necesita información sobre las reglas del juego.

Reglas generales

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Reglas de los símbolos comodín



1. El símbolo **Comodín** es un símbolo comodín.
2. El símbolo **comodín** sustituye a todos los símbolos, excepto a los símbolos de la **máscara** y a los de **tiradas gratis**.

Reglas del símbolo de la máscara



1. El símbolo de la **máscara** es un símbolo scatter.
2. Si aparecen tres o más símbolos de **máscara** en la pantalla, recibirá un pago.
3. Solo se paga el conjunto de símbolos de **máscara** que sea más numeroso.
4. Los pagos de símbolos de **máscara** se calculan multiplicando por la apuesta total.
5. Las ganancias de **Scatter** se añaden a las de líneas.

Reglas de la función de tiradas gratis



1. Si aparecen tres símbolos de **scatter de tiradas gratis** en cualquier lugar de los tambores 2, 3 o 4, se activará la función de **ruleta de tiradas gratis**.
2. La ruleta gira una vez hasta pararse en un gajo con un número de tiradas gratis y un multiplicador.
3. Durante las tiradas gratis, todas las ganancias de línea y las de los símbolos de **scatter de tiradas gratis** se multiplican por el multiplicador de la ruleta.
4. Durante las **tiradas gratis**, las ganancias del símbolo de la máscara no se multiplican por el multiplicador de la ruleta.
5. Si aparecen tres símbolos de **scatter de tiradas gratis** en cualquier lugar de los tambores 2, 3 o 4, se volverá a activar la función.
6. Al volver a activar la función, recibirá un número de tiradas gratis adicionales igual a la cantidad otorgada inicialmente con el mismo nivel de multiplicador.

7. Las ganancias de **Scatter** se añaden a las de líneas.

Reglas de apuestas y pagos

1. Las ganancias se pagan únicamente a la combinación más alta en cada línea.
2. Las combinaciones ganadoras de línea se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago. Los símbolos deben estar adyacentes en una línea.
3. Como máximo, se paga 1 combinación ganadora por línea de pago.
4. Si hay más de 1 combinación ganadora posible en una de línea de pago, solo se recibirá el pago correspondiente a la combinación más alta.
5. Las ganancias de línea se calculan multiplicando el pago de la combinación de línea por la apuesta por línea. La apuesta por línea es la apuesta total dividida entre el número de líneas jugadas.
6. Todas las tablas de pagos muestran el número de créditos que se gana con cada combinación.
7. El número de créditos conseguidos depende de la apuesta por línea. La apuesta por línea es la apuesta total dividida por el número de líneas jugadas.
8. Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Pagos del juego

Las ganancias que se pagan en la máquina tragaperras dependen de los símbolos que aparecen en la línea de pago una vez detenidos los tambores.

Todas las tablas de pago muestran el número de créditos que se gana con cada combinación ganadora.

Pagos de línea

Las ganancias de línea se calculan multiplicando el pago de la combinación de línea por la **apuesta por línea**.

Para que una combinación de símbolos normales conforme una combinación de línea ganadora, deben cumplirse los siguientes criterios:

- Los símbolos deben estar uno junto a otro en una línea de pago.
- Las combinaciones ganadoras de las líneas de pago se pagan de izquierda a derecha; una combinación ganadora de línea de pago debe comenzar por el extremo izquierdo de la línea de pago y continuar por las posiciones adyacentes de la misma.

Pagos de símbolos de tiradas gratis

La ganancias de los símbolos de **tiradas gratis** se calculan multiplicando el pago de la combinación del símbolo de **tiradas gratis** por la **apuesta total**.

Las ganancias de símbolos de **tiradas gratis** se suman a las de línea. Si hay una ganancia del símbolo de **tiradas gratis** y otra de línea, se pagarán las dos, ya que no es necesario que el símbolo de **tiradas gratis** aparezca en una línea de pago para ganar.

Para que una combinación de símbolos de **tiradas gratis** forme una combinación de scatter ganadora deben cumplirse los siguientes criterios:

- Aparecen tres símbolos de **tiradas gratis** en los tambores.
- Los símbolos de **tiradas gratis** no pueden sustituirse por el símbolo **comodín**.

Pagos del símbolo de la máscara

La ganancias de la **máscara** se calculan multiplicando el pago de la combinación del símbolo de la **máscara** por la **apuesta total**.

Las ganancias de la **máscara** se suman a las de línea y a las del símbolo de **tiradas gratis**. Si hay una ganancia de **máscara** y una de línea, se pagarán las dos, ya que no es necesario que el símbolo de **máscara** aparezca en una línea de pago para ganar.

Para que una combinación de símbolos de **máscara** forme una combinación de scatter ganadora deben cumplirse los siguientes criterios:

- Aparecen tres o más símbolos de **máscara** en los tambores.
- Los símbolos de **máscara** no pueden sustituirse por el símbolo **comodín**.

Pagos de tiradas gratis

3 símbolos de **tiradas gratis** activan una tirada de la **ruleta de tiradas gratis**.





Cada gajo de la **ruleta de tiradas gratis** contiene un número de tiradas gratis y un multiplicador.

Todas las apuestas jugadas en las **tiradas gratis** son iguales a las de la tirada que ha activado la función de **tiradas gratis**.

Los pagos de línea de las tiradas gratis y los del símbolo de **tiradas gratis** se multiplican por el valor multiplicador que los activa.

Iconos

A continuación se muestran los iconos del juego con su descripción.

Iconos	Descripciones
	Menú principal
	Beneficio
	Reducción
	Incremento

Iconos	Descripciones
	Apuesta
	Tirada rápida
	Silenciar / Desactivar silencio
	Juego responsable
	Protección de jugador
	Fidelidad
	Historial de juego
	Historial de transacciones
	Banca
	Configuración
	Tabla de pagos / Información
	Archivos de ayuda
	Salón
	Descartar

Nota:

- algunas de estas opciones podrían no estar disponibles en su zona.



Cómo jugar

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen combinaciones ganadoras. El pago depende de las combinaciones ganadoras que se formen.

Para jugar:

1. su saldo se muestra en créditos y está disponible en la barra de la consola.
2. Para seleccionar el importe de su apuesta:


Panel de configuración del escritorio

1. Abra el **menú** haciendo clic en el icono .
2. Haga clic en el icono **Apuesta** .
3. Seleccione el valor que desea en las opciones visibles.
4. Desplácese arriba o abajo con la rueda del ratón o con la barra de desplazamiento para ver más opciones.
5. Haga clic en **Apuesta máxima** para apostar el máximo permitido.

Barra de consola del escritorio

1. Haga clic en la zona de **Apuesta**.
2. Seleccione el valor que desea en las opciones visibles.
3. Desplácese arriba o abajo con la rueda del ratón o con la barra de desplazamiento para ver más opciones.
4. Haga clic en **Apuesta máxima** para apostar el máximo permitido.

Teléfono móvil

1. Abra el **panel de apuestas** tocando el icono .
2. Toque el valor que desea en las opciones visibles.
3. Desplácese arriba o abajo en el panel de apuestas para ver más opciones.
4. Toque **Apuesta máxima** para apostar el máximo permitido.
3. Haga clic o toque **Tirar** para que los tambores empiecen a girar. También puede tocar los tambores para girar (solo móvil). Si está activado en la Configuración, puede pulsar la barra espaciadora (solo ordenador).
4. Cuando se paren los tambores, se resaltarán las ganancias si tiene una combinación ganadora. Recibe el importe de ganancia que aparece en el cuadro **Ganancia**.
5. Si no tiene una combinación ganadora, el juego finaliza y puede volver a jugar.

Devolución al jugador (RTP)

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado por los jugadores en un juego específico que se paga como ganancias a lo largo del tiempo. La RTP es fija y no cambia.

Este juego tiene una RTP del 96,24 %.

Juego automático

Puede tirar un número de veces seguidas sin interactuar con el juego utilizando el juego automático.

Acerca del juego automático



- Es posible que el juego automático y alguna de las opciones relacionadas con este no estén disponibles en el juego al que está jugando.

- Se debe definir un importe de apuesta antes de iniciar una sesión de juego automático; en caso contrario, se usará el valor de la última apuesta.
- El juego automático se puede detener en cualquier momento; esto no afecta a los resultados de la tirada.
- Al activar la función de tiradas gratis, se detendrá el juego automático.



Configuración

El panel **Configuración** permite acceder a diversos ajustes del juego.

Ordenador

1. Abra el **menú** haciendo clic en el icono .
2. Haga clic en el icono **Configuración** .

Teléfono móvil

1. Abra el **menú** tocando el icono .
2. Toque el icono **Configuración** .

Puede elegir qué activar o desactivar.

- La **pantalla introductoria** muestra la pantalla de introducción al empezar.
- **Mostrar tutorial al iniciar** (solo móvil).
- **Tirada rápida** aumenta la velocidad de la tirada de tambores de la tragaperras.
- **Todos los sonidos** controla todo el sonido, incluyendo los del juego y los de fondo.
- **Sonidos del juego** controla los sonidos de la consola y las tiradas, además de los de combinaciones y secuencias ganadoras.
- **Música de fondo** controla la música de fondo.
- Con **Barra espaciadora para tirar**, puede hacer girar los tambores utilizando la barra de espacio de su ordenador (solo ordenador).

Nota:

- algunas de estas opciones podrían no estar disponibles en su zona.
- **Sonidos del juego** y **Música de fondo** solo se activan si **Todos los sonidos** está **activado**.