

Game Information for Castle Builder II™

Desktop HTML5 – Slot Games

Table of Contents

En General.....	3
Símbolos habituales.....	3
Símbolo Salvaje.....	3
Símbolo Dispersión.....	4
Lobby.....	4
Copa Desafío.....	5
Modo de Construcción libre.....	5
Mapa del Mundo.....	5
Mapa del Reino.....	5
Construcción de Castillos.....	6
Juego adicional de Jugadas gratis.....	6
Logros.....	7
En el juego.....	7
Juego automático.....	7

En General

El objetivo del juego es hacer girar los tambores, de modo que los símbolos formen una combinación ganadora en la línea de pago. El pago depende de la combinación ganadora que se forme.

- Hay 15 líneas de premio fijas.
- Todas las tablas de pago muestran el número de monedas o créditos que se ganan para cada combinación.
- Todas las cantidades ganadas de la tabla de premios se muestran en créditos en PlayCheck.
- Al menos 3 símbolos que coincidan en una única línea de pago activan una combinación ganadora.
- Ganar 3+ Símbolos Dispersión de Jugadas gratis recompensa al jugador con 10, 15, 20 Jugadas gratis y activa el Juego adicional de Jugadas gratis.
- El número de créditos ganados depende del número total de monedas ganadas multiplicadas por el tamaño de moneda de la apuesta.

Símbolos habituales

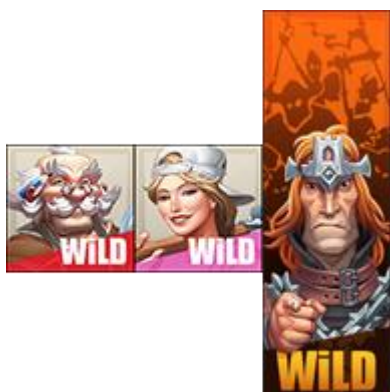
Los Símbolos habituales son todos los símbolos de los tambores que no cuentan con una Función adicional, pero que completan las combinaciones ganadoras habituales o las líneas de pago.

Reglas de los símbolos habituales:

- Los símbolos que coincidan deben encontrarse el uno al lado del otro en una línea de pago.
- Las combinaciones ganadoras habituales pagan de izquierda a derecha, así que debe mostrarse un símbolo en el primer tambor. Una combinación de símbolos que empiece en el segundo, tercero, cuarto o quinto tambor no paga.
- Los pagos habituales dependen de su apuesta por línea de pago.
- Solo una combinación de ganancia se paga por línea de pago.

Símbolo Salvaje

Reglas de los Símbolos Salvajes:



- Cada avatar jugable (Sam, Mandy, Igor) posee su propio Símbolo Salvaje.
- Estos símbolos sustituyen a otros símbolos para completar ganancias.
- El símbolo de comodín de Sam y Mandy crea su propia combinación ganadora cuando aparecen varios símbolos seguidos en una línea de premio.
- Estos símbolos actúan como Símbolos Salvajes en los rodillos 1-5 durante el juego principal.
- El Símbolo Salvaje de Mandy no sustituye su Símbolo Dispersión.
- El Símbolo Horda Salvaje de Igor es un Símbolo Salvaje.
- El Símbolo Salvaje de Igor siempre cubre todo el rodillo.
- El símbolo de comodín de horda aparece una vez en el 1.er - 5.º rodillo. Excepcionalmente pueden aparecer 2 comodines de horda al mismo tiempo, uno en el 1.er rodillo y otro en el 5.º.

Símbolo Dispersión

Reglas de los Símbolos Dispersión:



- Solo Mandy tiene un Símbolo Dispersión.
- Este símbolo no puede sustituirse por el Símbolo Salvaje de Mandy.
- Activa el Juego adicional de Jugadas gratis cuando aparecen tres o más en los cinco rodillos.

Lobby

Cada vez que comiences el juego comenzarás en el lobby.

- En el lobby puedes elegir uno de 3 avatares (Sam, Mandy, Igor) para jugar.
- Igor únicamente está disponible si has terminado el juego una vez con Sam o Mandy.
- Para cambiar a otro avatar, ha de completarse un castillo en curso.

- El progreso del juego se guarda por separado para cada avatar.

Copa Desafío

La Copa Desafío es el modo de juego por defecto para jugar Castle Builder II™.

- Al completar el juego la primera vez, has completado la Copa Desafío Bronce para este avatar.
- Al completar una Copa Desafío desbloqueas la próxima Copa Desafío.
- El juego ofrece 4 Copas Desafío (Bronce, Plata, Oro y Diamante).
- Dependiendo de la Copa Desafío seleccionada, la cantidad requerida de Material de construcción para los Bloques de construcción cambia.
- Únicamente al completar las Copas Desafío Plata y superiores se te recompensará con el "Ciclo Premium".
- El premio de ciclo es una bonificación extra que el jugador obtiene por completar desafíos de copa. El valor de la bonificación depende de la copa seleccionada y de las cantidades seleccionadas para apostar mientras se completa el desafío.
- Una Copa Desafío puede cancelarse (si no hay ningún castillo bajo construcción).
- El Ciclo Premium de una Copa Desafío cancelada se guardará y se pagará la próxima vez que el mismo avatar complete una Copa Desafío Plata o superior.

Modo de Construcción libre

Completar la Copa Desafío Bronce inicial desbloquea el Modo de Construcción libre para este avatar.

- Elige libremente el castillo que desees construir tantas veces como quieras en todos los reinos disponibles.
- La mecánica del juego en "Modo de Construcción libre" es la misma que en la Copa Desafío Bronce.

Mapa del Mundo

Tras completar un castillo, se te devolverá al mapa del mundo de manera automática, donde podrás elegir el próximo destino desbloqueado para construir.

- Hay 15 reinos temáticos únicos en el juego.
- Los 2 primeros y el último reino siempre son únicos por avatar.
- Hay que terminar 9 reinos para completar una Copa Desafío.

Mapa del Reino

En el mapa del reino se abren los contratos, lo que dará comienzo al juego principal.

- Toque en un lugar de construcción para abrir un contrato. Toque en el botón de construir en el contrato, para comenzar/continuar construyendo el castillo.
- Durante una Copa Desafío los castillos han de construirse en el orden predeterminado en un reino.
- Únicamente si se ha finalizado el castillo anterior, el siguiente castillo estará disponible para construirse.
- Si has terminado un determinado número de castillos, se desbloquea el siguiente reino.
- Termina todos los castillos en todos los reinos.

Construcción de Castillos

Obtén material de construcción, construye castillos y completa reinos.

- Castle Builder II™ presenta 4 materiales de construcción diferentes (madera - de menos valor, ladrillo, granito, mineral de hierro - de más valor)
- Obtén material de construcción, llena la paleta de construcción y así se construye un cimiento.
- La cantidad de materiales de construcción depende de la cantidad de símbolos en una misma línea de premio.
 - 3 símbolos en una línea de premio = 1 material de construcción
 - 4 símbolos en una línea de premio = 2 materiales de construcción
 - 5 símbolos en una línea de premio = 3 materiales de construcción
- El bote de bonificación tiene un valor que se acumula durante el proceso de construcción y depende de la apuesta de ese momento. El bote se multiplica por un valor predefinido que depende del admirador. Como los admiradores aparecen de uno en uno, el valor del bote asociado a estos aparece en la pantalla y se actualiza durante el proceso de construcción.
- Si se construyen todos los cimientos, el castillo se completa y la boda comienza.
- El bote de bonificación tiene un valor que se acumula durante el proceso de construcción y depende de la apuesta de ese momento. Al completar el castillo, los materiales de construcción sobrantes se añaden al bote de bonificación del castillo correspondiente. Los materiales no se transfieren al siguiente castillo.

Juego adicional de Jugadas gratis

3+ Símbolos Dispersión de Jugadas gratis obtiene 10, 15, 20 Jugadas gratis y comienza la evaluación del Juego adicional de Jugadas gratis.

Reglas de Jugadas gratis.

- El jugador recibe 10, 15 o 20 tiradas gratis cuando aparecen 3, 4 o 5 símbolos scatter, respectivamente.

- Todas las apuestas y líneas de pago que se jueguen en las Jugadas gratis son las mismas que la jugada que activó el Juego adicional.
- No es posible ganar Jugadas gratis en Jugadas gratis.

Logros

Mientras se juega el juego, el jugador puede obtener un gran número de logros. Hay logros relacionados con el progreso (rango de jugador, castillos terminados, reinos terminados, copas terminadas) y logros relacionados con los símbolos (p. ej. combinaciones ganadoras específicas). El jugador puede ver sus logros en la "Pestaña de logro" en el tablero.

En el juego

Hacer una apuesta y jugar

El juego puede jugarse tanto con créditos (selección predeterminada) como con monedas. Las cantidades de ganancias de la Tabla de Pago cambiarán también entre créditos y monedas.

1. Cambiar de créditos a monedas.
 - Toque **Menú**.
 - Activa el **modo Monedas** para convertir en monedas el saldo de tu cuenta. Desactiva el **modo Monedas** para convertir de nuevo en créditos el saldo de tu cuenta.
2. Seleccionar la cantidad de apuesta.
 - Toque **Apuesta (+)** o **(-)** para elegir el tamaño de apuesta por línea de pago que quiera apostar.
 - La cantidad seleccionada para apostar, multiplicada por las líneas de premio, es igual a la **APUESTA TOTAL** de esa ronda de juego.
 - Toque **Maxiapuesta** para apostar el tamaño máximo de apuesta permitido.
3. Toque **Girar**.
 - Si cuenta con una combinación ganadora alineada en la línea de pago, la ganancia se resalta en los tambores.
 - Si no cuenta con una combinación ganadora, el juego termina y puede jugar de nuevo.

Juego automático

El Juego automático le permite jugar automáticamente un número consecutivo de partidas.

Debe seleccionar una cantidad de apuesta antes de iniciar Juego automático, ya que utiliza el valor de la última apuesta.

Para activar el Juego automático en una partida:

1. Toque el botón de **Juego automático**.
2. Toque el número de tiradas que desea jugar. La sesión de juego automático comienza automáticamente.

El juego muestra el número de tiradas que quedan en la sesión de juego automático. Para detener el juego automático, toque el número de tiradas restantes. Esto no influirá en el resultado de la tirada.

Puede que esta función no esté disponible en el juego al que esté jugando.