

# CENTRE COURT

**MID 11029**

**Flash CID 10001**

**Plataforma Flash**



## Página de contenidos

---

Características de las apuestas.....	3
Reglas del juego.....	3
Funciones de las tiradas gratis .....	5
Premios.....	6
Tabla de premios.....	6
RTP.....	9
Contribución al gran premio .....	9
Apuestas mínimas y máximas .....	9
Capturas de pantalla y símbolos .....	10

## Características de las apuestas

---

<b>Nombre del juego</b>	Centre Court
<b>Cantidad de rodillos</b>	5
<b>Cantidad de líneas de pago</b>	9
<b>Cantidad de monedas por línea</b>	10
<b>Dirección de línea de pago</b>	De izquierda a derecha
<b>Divisa</b>	Euro
<b>Partidas gratis</b>	Sí

<b>Importe de moneda recomendado</b>	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,20; 0,25
<b>Importe de moneda estándar</b>	0,02
<b>Cantidad de monedas permitidas por línea</b>	10
<b>Cantidad de monedas estándar por línea</b>	10

## Reglas del juego

---

### GENERAL

Sólo se paga el premio más alto por cada línea seleccionada

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha, salvo los símbolos scatter de <Pelotas de tenis> que se pagan en cualquier lugar

Todos los premios multiplicados por las monedas apostadas por línea excepto Scatter

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.

El juego automático le permite al jugador jugar automáticamente un número preseleccionado de partidas consecutivas sin tener que interactuar con el software.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

#### **Reglas del Juego Automático**

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

## REGLAS DE LA FIGURA COMODÍN

El trofeo de la pista central (Centre Court) es la figura comodín / sustituta

La figura comodín sustituye todos los símbolos, salvo el de scatter

La figura comodín se apila durante la función de tiradas gratis (pila de 3)

## REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total realizada

Scatter se paga en cualquier dirección

Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago

El símbolo scatter activa la función de tiradas gratis

## REGLAS DE TIRADA GRATIS

3, 4 o 5 símbolos Scatter activarán la función Tiradas libres

Se pueden ganar 18 tiradas gratis con un multiplicador de hasta 5x

La función de tiradas gratis ofrece 18 tiradas gratis con un multiplicador misterioso de 2x, 3x, 4x o 5x por tirada

Durante la función de tiradas gratis, las figuras comodín se apilan y sustituyen todos los símbolos salvo el scatter

Tanto la figura comodín base como la figura comodín apilada deben funcionar igual

Todas las apuestas y líneas realizadas son iguales al juego que inició la función de tiradas gratis.

Se pueden activar 18 tiradas gratis nuevamente durante esta función (es decir, pueden reactivarse)

## Funciones de las tiradas gratis

---

<b>Reglas de tirada gratis</b>	GANE HASTA 450.000 MONEDAS
	GANE 18 TIRADAS GRATIS CON MULTIPLICADOR HASTA 5x
	CON 3, 4 O 5 SÍMBOLOS SCATTER <PELOTAS DE TENIS>, SE

	ACTIVAN LAS TIRADAS GRATIS FUNCIÓN
	DURANTE LAS TIRADAS GRATIS, SE PUEDE OBTENER UN MULTIPLICADOR MISTERIOSO DE 2X, 3X, 4X O 5X POR TIRADA
	EL SÍMBOLO <TROFEO CENTRE COURT> SE APILA DURANTE LA FUNCIÓN TIRADAS LIBRES
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LA FUNCIÓN
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE

## Premios

---

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

<b>Máximo premio en monedas</b> (Premio más alto por línea)	<b>Juego base:</b> $1\,000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} = 10.000 \text{ monedas}$ <b>Tiradas gratis:</b> $1.000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 5 \text{ (multiplicador)} = 50.000 \text{ monedas}$
<b>Premio estándar en divisa</b> (Premio más alto por línea)	<b>Juego base:</b> $1.000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 0,02 = 200,00$ <b>Tiradas gratis:</b> $1.000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 5 \text{ (multiplicador)} \times 0,02 = 1.000,00$
<b>Máximo premio en divisa</b> (Premio más alto por línea)	<b>Juego base:</b> $1.000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 0,25 = 2500,00$ <b>Tiradas gratis:</b> $1.000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 5 \text{ (multiplicador)} \times 0,25 = 12.500,00$

## Tabla de premios

---

## CENTRE COURT

**WIN UP TO 450 000 COINS**  
**WIN 18 FREE SPINS WITH UP TO 5X MULTIPLIER**  
DURING FREE SPINS A MYSTERY MULTPLIER OF EITHER 2X, 3X, 4X, OR 5X MAY BE AWARDED PER SPIN



5	500
4	30
3	3
2	2

3, 4 OR 5  SYMBOLS TRIGGERS THE  
**FREE SPINS FEATURE**  
 FREE SPINS CAN BE RE-TRIGGERED

SCATTER WINS MULTIPLIED BY TOTAL BET STAKED.  
 SCATTER PAYS ANY. SCATTER WINS ADDED TO PAYLINE WINS.

**GAMBLE FEATURE**

CLICK THE GAMBLE BUTTON TO DOUBLE OR QUADRUPLE YOUR WIN.  
 CHOOSE A CARD COLOR OR A CARD SUIT.  
 CORRECT CARD COLOR DOUBLES YOUR WIN AND CORRECT CARD SUIT QUADRUPLES YOUR WIN.  
 YOU MAY GAMBLE YOUR WINNINGS UNTIL THE GAMBLE LIMIT IS REACHED.



5	1000
4	500
3	100
2	10

**SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTER**  
 SYMBOL IS STACKED DURING THE FREE SPINS FEATURE

ALL THE BETS AND LINES PLAYED ARE THE SAME AS THE GAME THAT STARTED THE FREE SPINS FEATURE

← →

ATRÁS

69830

MONEDAS

0.02

− +

LÍNEAS

9

LÍNEAS

MONEDAS

10

MONEDAS

APUESTA

90

APOSTAR MÁX.

GANANCIA

0

**Tirar**

## CENTRE COURT

ONLY HIGHEST WIN PAID PER SELECTED LINE. ALL WINS PAY LEFT TO RIGHT EXCEPT SCATTER WHICH PAYS ANY. ALL WINS MULTIPLIED BY COINS STAKED PER LINE EXCEPT SCATTER.

CLICK A SYMBOL ON THE REELS TO VIEW ITS PAYOUT



5	800
4	200
3	75
2	5



5	700
4	150
3	50
2	3



5	500
4	100
3	30



5	400
4	75
3	25



5	300
4	50
3	20



5	150
4	30
3	10



5	100
4	20
3	5



5	75
4	15
3	3



5	60
4	12
3	2



5	50
4	10
3	2

← →

ATRÁS

69830

MONEDAS

0.02

− +

LÍNEAS

9

LÍNEAS

MONEDAS

10

MONEDAS

APUESTA

90

APOSTAR MÁX.

GANANCIA

0

**Tirar**

## TERMINOLOGÍA DE LA TABLA DE PREMIOS

<b>Reglas generales</b>	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA SELECCIONADA
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS SCATTER DE <PELOTA DE TENIS>, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER DIRECCIÓN
	TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS POR LAS MONEDAS APOSTADAS POR LÍNEA EXCEPTO SCATTER DE <PELOTA DE TENIS>

<b>Reglas comodín</b>	EL SÍMBOLO <TROFEO DE LA CANCHA CENTRAL> REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A SCATTER
	EL <TROFEO DE LA CANCHA CENTRAL> SE APILA DURANTE LA FUNCIÓN DE TIRADA GRATIS

<b>Reglas del símbolo scatter</b>	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL REALIZADA
	SCATTER SE PAGA EN CUALQUIER DIRECCIÓN
	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO

<b>Reglas de tirada gratis</b>	GANE HASTA 450.000 MONEDAS
	GANE 18 TIRADAS GRATIS CON MULTIPLICADOR HASTA 5x
	CON 3, 4 O 5 SÍMBOLOS SCATTER <PELOTAS DE TENIS>, SE ACTIVAN LAS TIRADAS GRATIS
	FUNCIÓN
	DURANTE LAS TIRADAS GRATIS, SE PUEDE OBTENER UN MULTIPLICADOR MISTERIOSO DE 2X, 3X, 4X O 5X POR TIRADA
	EL SÍMBOLO <TROFEO CENTRE COURT> SE APILA DURANTE LA FUNCIÓN TIRADAS LIBRES
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LA FUNCIÓN
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE

<b>Reglas apuesta</b>	HAGA CLIC EN EL BOTÓN GAMBLE (APUESTA) PARA DUPLICAR O CUADRUPLICAR SU PREMIO
	ESCOGER UN COLOR O PALO DE CARTA
	EL COLOR DE CARTA CORRECTO DUPLICA EL PREMIO Y EL PALO DE CARTA CORRECTO CUADRUPLICA EL PREMIO



USTED PUEDE APOSTAR SUS PREMIOS HASTA ALCANZAR EL LÍMITE DE APUESTA
---

## RTP

---

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

<b>Porcentaje de pago</b>	95,51%
---------------------------	--------

## Contribución al gran premio

---

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

## Apuestas mínimas y máximas

---

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

<b>Apuesta máxima</b>	9 líneas x 10 monedas por línea x 0,25 = 22,50
<b>Apuesta mínima</b>	1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01

## Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.



Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.


El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.












Pantalla de apuesta



Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Comodín</b>  <b>Trofeo de centro de pista</b>	5	1 000	Se reproduce una animación continua con un premio
	4	500	
	3	100	
	2	10	
	La figura comodín reemplaza todos los símbolos excepto el símbolo Scatter. El comodín se apila dentro de las tiradas gratis		
<b>Scatter</b>  <b>Pelota de tenis</b>	5	500	Animación de premio scatter de 2x
	4	30	
	3	3	Animación de anticipación/caída
	2	2	
			Animación de activación
	La figura comodín no sustituye este símbolo		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Símbolo de mayor valor</b> <b>1</b>  <b>Match Point</b>	5	800	Se reproduce una animación continua con un premio
	4	200	
	3	75	
	2	5	

<b>Símbolo de mayor valor</b> <b>2</b>  <b>Saque</b>	5	700	Ninguno
	4	150	
	3	50	
	2	3	
<b>Símbolo de mayor valor</b> <b>3</b>  <b>Devolución del saque</b>	5	500	Ninguno
	4	100	
	3	30	
	2		
<b>Símbolo de mayor valor</b> <b>4</b>  <b>Revés</b>	5	400	Ninguno
	4	75	
	3	25	
	2		
<b>Símbolo de mayor valor</b> <b>5</b>	5	300	Ninguno
	4	50	
	3	20	
	2		

 <p><b>Golpe directo</b></p>		
---	--	--

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<p>Símbolo de menor valor 1</p>  <p><b>As</b></p>	<p>5</p> <p>4</p> <p>3</p> <p>2</p>	<p>150</p> <p>30</p> <p>10</p>	<p>Ninguno</p>
<p>Símbolo de menor valor 2</p>  <p><b>Rey</b></p>	<p>5</p> <p>4</p> <p>3</p> <p>2</p>	<p>100</p> <p>20</p> <p>5</p>	<p>Ninguno</p>
<p>Símbolo de menor valor 3</p>  <p><b>Reina</b></p>	<p>5</p> <p>4</p> <p>3</p> <p>2</p>	<p>75</p> <p>15</p> <p>3</p>	<p>Ninguno</p>

<b>Símbolo de menor valor</b> <b>4</b>  <b>Jota</b>	<b>5</b>	60	Ninguno
	<b>4</b>	12	
	<b>3</b>	2	
	<b>2</b>		
<b>Símbolo de menor valor</b> <b>5</b>  <b>Diez</b>	<b>5</b>	50	Ninguno
	<b>4</b>	10	
	<b>3</b>	2	
	<b>2</b>		