



**R. FRANCO
DIGITAL**

REGLAS PARTICULARES

Secret of Incas

Versión 1.0, 17/02/2020

Secret of incas es una tragaperras de cinco rodillos y tres filas con 20 líneas de pago fijas. Aventúrate en los Andes Peruanos.

Machu Picchu, llamas, flautas y tótems te harán viajar al Perú en el siglo XIII, donde surgió la civilización inca. El chamán te invita a participar en un antiguo ritual donde el misterio y la fortuna te esperan.

¡No olvides rendir un pequeño homenaje a Pachamama por la buena suerte antes de comenzar a girar!



INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	5 rodillos
Número de filas	3 filas
Número de líneas	20 líneas
Características	Símbolo Wild Wild especial Fase de bonus
Devolución al jugador (RTP)	87,99 %; 90,02%; 92,05%; 94,03%; 96,24%
Idiomas compatibles	11+ Idiomas



REGLAS DE JUEGO

- Todos los premios se dan en rodillos adyacentes desde el primer rodillo de la izquierda.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en el marcador “APUESTA” de la pantalla principal.
- En la pantalla de ayuda aparece el plan de ganancias para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda seleccionada por el casino.
- Se paga únicamente el premio de mayor valor por línea jugada.
- El juego comienza al presionar el botón *JUGAR*.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las combinaciones ganadoras y los premios se realizan siguiendo la Tabla de premios.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón “AYUDA” (antes y después de la partida).
- La duración media de la partida no será inferior a tres segundos así que puedan realizarse más de 600 partidas en 30 minutos.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón *AUTO* y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

CARACTERÍSTICAS



WILD ESPECIAL

Este es el símbolo WILD. Sustituye a cualquier otro símbolo excepto al BONUS y al SCATTER. Puede aparecer en el primer, tercer y quinto rodillo.

Si aparece en la posición central del tercer rodillo, activará una mecánica especial de giro. Los símbolos adyacentes al WILD girarán una posición y se evaluarán premios. Esta repetición de giro y evaluación se repetirá 8 veces, de modo que cada símbolo quede de nuevo en su posición original.



BONUS

Este es el símbolo BONUS. Solo aparece en los 3 rodillos centrales. Si aparecen tres repeticiones, nos dará acceso a la fase de bonus.

Durante la fase de bonus, haz girar el dado para avanzar en la espiral de premios. Hay tres niveles, cada uno con mejores premios.

Los premios no son acumulables, sólo obtendremos aquel correspondiente a la casilla en la que se encuentre situada la ficha en el momento en el que aparezca el símbolo de la muerte en el dado.

Premio máximo: apuesta total x 5.000

TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta total] x [valor de la columna Multiplicador de premio]





Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	X 20	
	4	X 10	
	3	X 5	
	5	X 15	
	4	X 8	
	3	X 4	
	5	X 12	
	4	X 6	
	3	X 3	
	5	X 10	
	4	X 5	
	3	X 2	

TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta total] x [valor de la columna Multiplicador de premio]







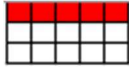

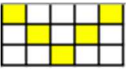



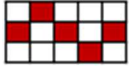



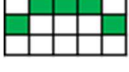
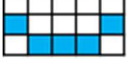


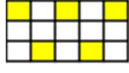


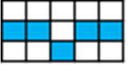
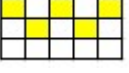
Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	X 8	
	4	X 4	
	3	X 1	
	5	X 5	
	4	X 3	
	3	X 1	
	5	X 5	
	4	X 3	
	3	X 1	
	5	X 3	
	4	X 2	
	3	X 1	

TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta total] x [valor de la columna Multiplicador de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	X 3	
	4	X 2	
	3	X 1	
	5	X 12	Este símbolo es un SCATTER y da premio aunque no salga en rodillos contiguos ni en una línea de premio.
	4	X 6	
	3	X 3	

Líneas									
#	patrón	#	patrón	#	patrón	#	patrón	#	patrón
1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	
11		12		13		14		15	
16		17		18		19		20	

HISTORIAL DE VERSIONES

Versión 1.0	17/02/2020	Creación de documento