



**R. FRANCO
DIGITAL**

REGLAS PARTICULARES

Koleos Garden

Versión 1.0, 05/06/2019

Koleos Garden es una emocionante tragaperras de cuatro rodillos con tres filas ambientada en el jardín trasero de una casa, donde conviven algunos insectos con las flores y plantas del jardín.

Busca los insectos dorados para conseguir grandes premios. ¡Atención! Si encuentras el tronco (Wild) conseguirás multiplicar tu premio hasta por ocho. Mucha suerte en tu búsqueda por este jardín de premios.



INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	4 rodillos
Número de filas	3 filas
Número de líneas	81 líneas
Características	Wild X2
Devolución al jugador (RTP) %	88% , 90%, 94%, 96%
Idiomas compatibles	Portugués, Español, Inglés

REGLAS DE JUEGO

Koleos Garden es un juego de cuatro rodillos con tres figuras visibles en cada rodillo y 81 líneas fijas de premio. El monto de la apuesta por cada línea también puede ser ajustado entre los valores mínimos y máximos seleccionados por el operador.



Los premios en las líneas serán de figuras consecutivas de izquierda a derecha según la tabla de pagos.

REGLAS GENERALES

- Todos los premios se dan en rodillos adyacentes desde el primer rodillo de la izquierda.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en el marcador “APUESTA” de la pantalla principal.
- En la ayuda del juego aparece el plan de ganancias para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda configurada.
- Se paga únicamente el premio de mayor valor por línea jugada.
- El juego comienza al presionar *Jugar*.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón “AYUDA”.
- La duración media de la partida no será inferior a tres segundos sin que puedan realizarse más de 600 partidas en 30 minutos.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón “Juego Automático” y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

REGLAS DE JUEGO



WILD

Este símbolo actúa como Wild (Comodín) y podrá sustituir a cualquier otro símbolo. Este símbolo aparece en los rodillos 2, 3 y 4.



Además, se conseguirá un multiplicador por cada repetición del símbolo wild que forme parte de la línea (x2, x4, x8)



MECÁNICA X2

En cada partida ganadora, hay una probabilidad de que el premio total se multiplique x2.

Cuando esto suceda, la flor situada a la derecha de la pantalla se abrirá para mostrar el multiplicador x2, que inmediatamente multiplicará todo el premio obtenido por dos.

TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta] x [Multiplicador de premio]






Símbolo	Número de símbolos	Multiplicador de premio	Características
	4	x 50	
	3	x 5	
	4	x 30	
	3	x 3	
	4	x 20	
	3	x 2	
	4	x 2	
	3	x 1	
	4	x 2	
	3	x 1	

TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta] x [Multiplicador de premio]

Símbolo	Número de símbolos	Multiplicador de premio	Características
	4	x 2	
	3	x 0,5	
	4	x 1	
	3	x 0,5	
	4	x 1	
	3	x 0,5	
	4	x 1	
	3	x 0,5	

LÍNEAS DE PREMIO

En este juego, todas las combinaciones posibles forman premio. Solo se pagarán los mayores premios de cada línea.

Se considerará un premio siempre que, de izquierda a derecha, se vaya repitiendo un símbolo en cualquier posición del rodillo adyacente.

HISTORIAL DE VERSIONES

Versión 1.0	05/06/2019	Creación de documento
-------------	------------	-----------------------
