

**R. FRANCO
DIGITAL**

REGLAS PARTICULARES

Key of Ra

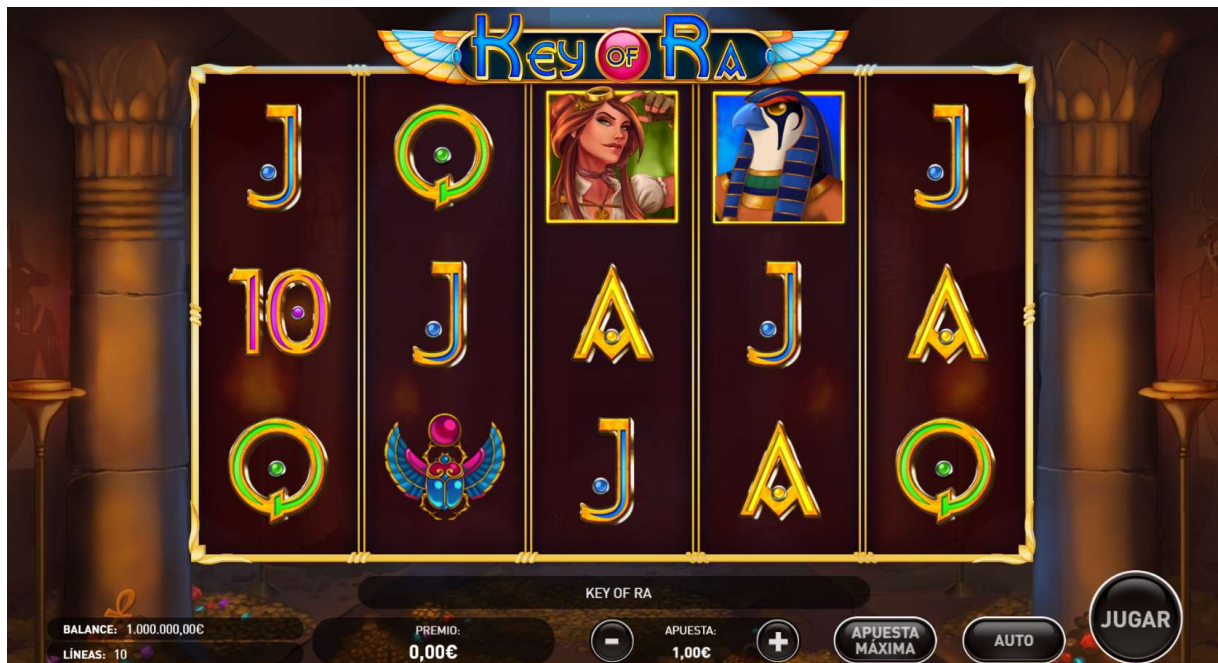
Versión 1.0, 30/07/2019

Key of Ra es una tragaperras de cinco rodillos con tres líneas que te transporta al misterioso y fantástico mundo de los antiguos faraones de Egipto. Coge tu sombrero de explorador y acompáñanos en la búsqueda del libro de los muertos, que te ayudará a transmutar muchos símbolos y conseguir grandes premios.



INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	5 rodillos
Número de filas	3 filas
Número de líneas	10 líneas
Características	Wild / Scatter Free Spins Mecánica de símbolo especial en Free Spins
Devolución al jugador (RTP)	88.08%, 90.03%, 92.05%, 94.04%, 96.01%
Idiomas compatibles	Portugués, Español, Inglés



REGLAS DE JUEGO

- Todos los premios, excepto el premio disperso (scatter) y en Free Spins el premio del símbolo especial, se dan en rodillos adyacentes desde el primer rodillo de la izquierda.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en el marcador “APUESTA” de la pantalla principal.
- En la primera página de la pantalla de ayuda aparece el plan de ganancias para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda configurada (a elección del cliente).
- Se paga únicamente el premio de mayor valor por línea jugada, excepto con el premio disperso.
- El juego comienza al presionar el botón Jugar.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las combinaciones ganadoras y los premios se realizan siguiendo la Tabla de premios.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón “AYUDA” (antes y después de la partida).
- La duración media de la partida no será inferior a tres segundos sin que puedan realizarse más de 600 partidas en 30 minutos.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón “Juego Automático” y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

CARACTERISTICAS



WILD / SCATTER

Este símbolo actúa como Wild y sustituye a cualquier otro símbolo.

Además de ser un Wild, si obtenemos 3 o más repeticiones de este símbolo (en Scatter), conseguiremos acceder a la fase de Free Spins con 10 tiradas. Si los conseguimos durante la fase de Free Spins, se añadirán 10 tiradas adicionales.

FREE SPINS



Al acceder a la fase de Free Spins, se sorteará un símbolo, el cual pasará a ser el Símbolo Especial Expandible durante toda la fase de Free Spins.



Durante los Free Spins y después del pago de los premios normales (premios en línea o Scatter), cualquier Símbolo Especial Expandible se expande hasta ocupar todo el rodillo. Dicha expansión solo se produce si da lugar a una nueva combinación con premio.

La combinación de Símbolos Especiales Expandibles se paga con el mismo premio que ese mismo símbolo en estado normal, pero sin la necesidad de que los símbolos se encuentren en rodillos consecutivos.

El Wild no sustituye al Símbolo Especial Expandible después de su expansión.

TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	x 200	Símbolo comodín (Wild). Sustituye a cualquier símbolo. Actúa también como Scatter y te da acceso a Free Spins con 10 tiradas. [premio] = [apuesta total] x [multiplicador]
	4	x 20	
	3	x 2	
	5	x 5.000	
	4	x 1.000	
	3	x 100	
	2	x 10	
	5	x 2.000	
	4	x 400	
	3	x 40	
	2	x 5	
	5	x 750	
	4	x 100	
	3	x 30	
	2	x 5	



TABLA DE PREMIOS




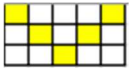


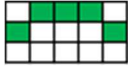

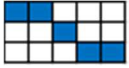

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	x 750	
	4	x 100	
	3	x 30	
	2	x 5	
	5	x 150	
	4	x 40	
	3	x 5	
	5	x 150	
	4	x 40	
	3	x 5	

TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	x 100	
	4	x 25	
	3	x 5	
	5	x 100	
	4	x 25	
	3	x 5	
	5	x 100	
	4	x 25	
	3	x 5	

LÍNEAS									
#	patrón	#	patrón	#	patrón	#	patrón	#	patrón
1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	

HISTORIAL DE VERSIONES

Versión 1.0 30/07/2019 Creación de documento
